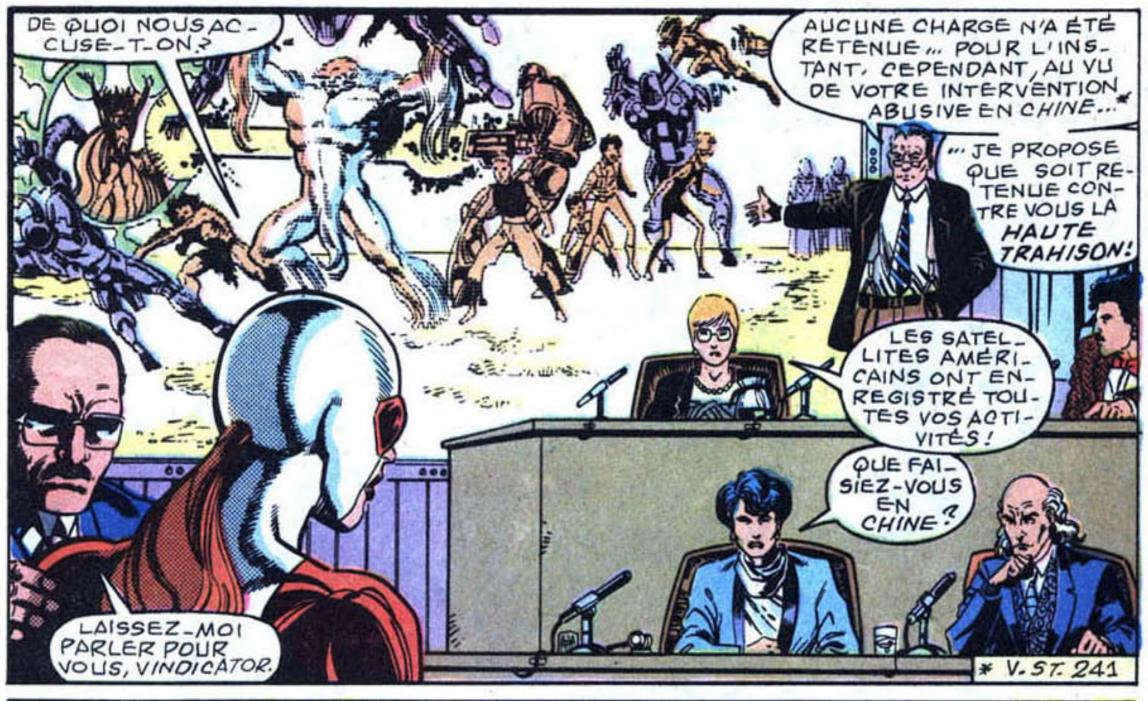


DIVISION ALPHA



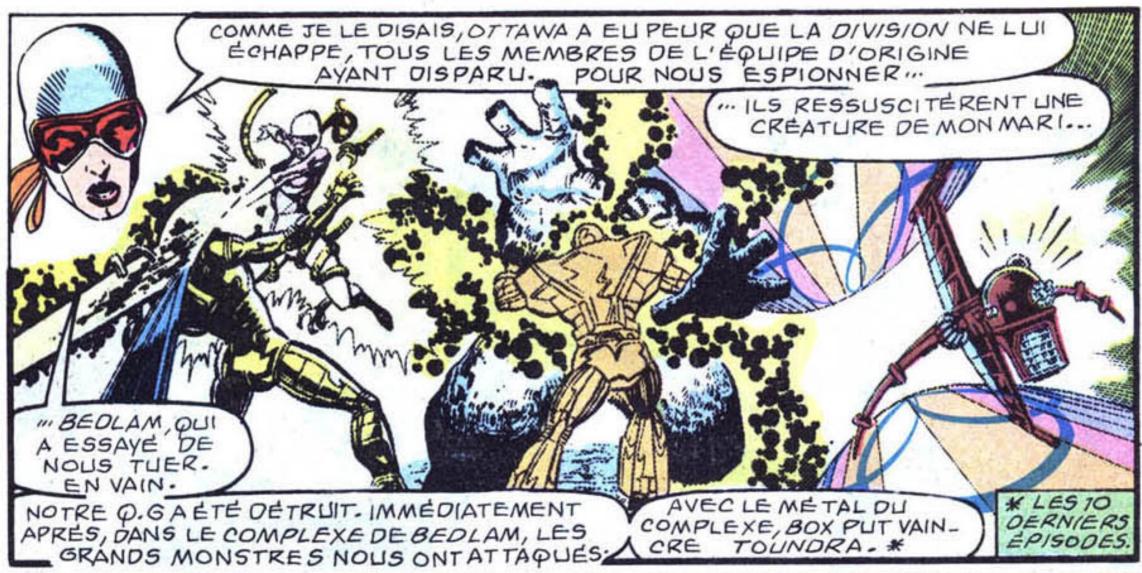
Copyright © 1988 Marvel Entertainment Group Inc. © 1990 SEMIC FRANCE. Tous droits réservés. LA DIVISION ALPHA™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.



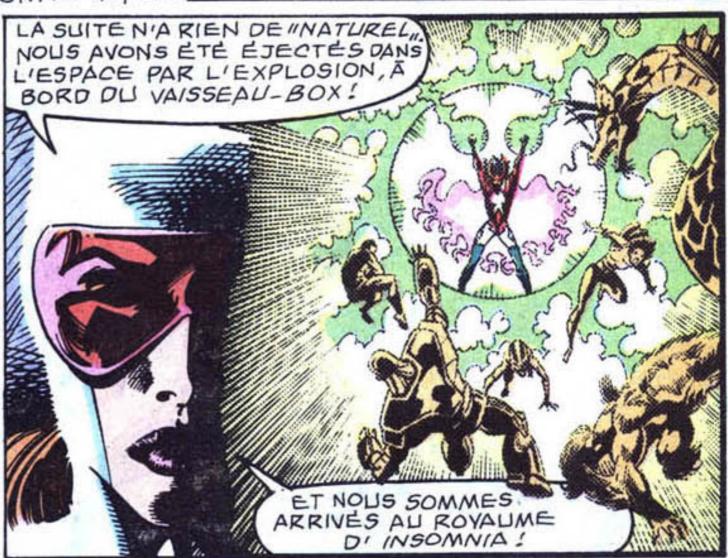


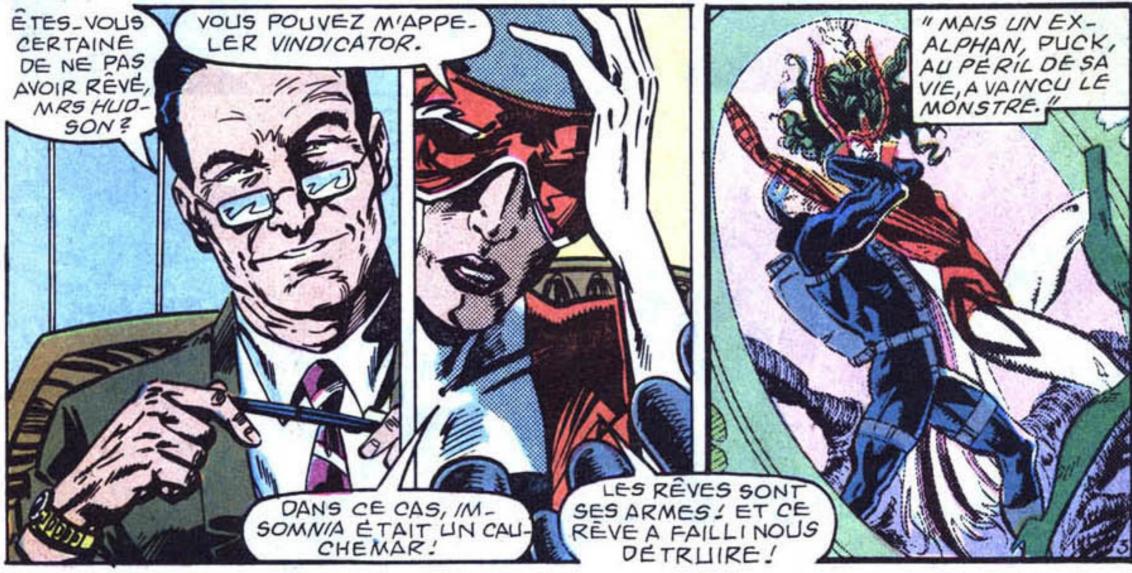








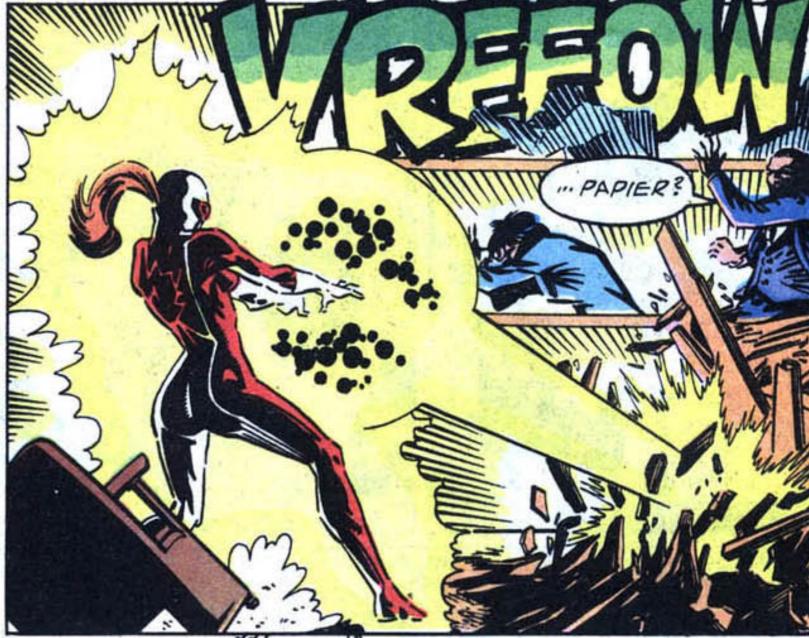










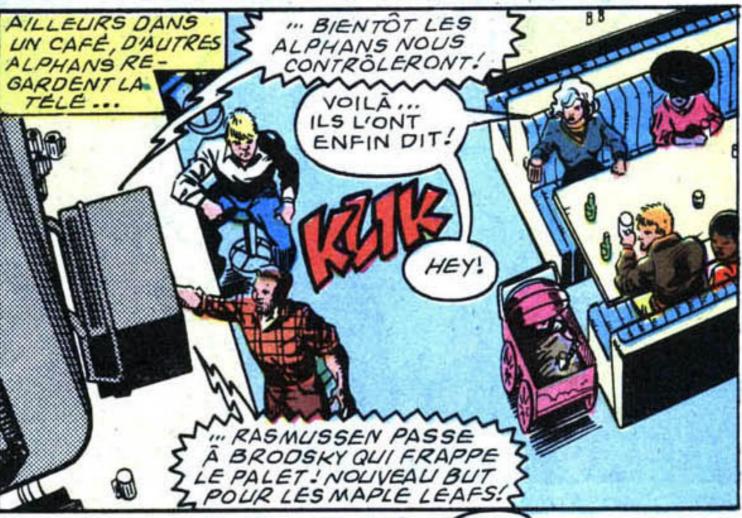


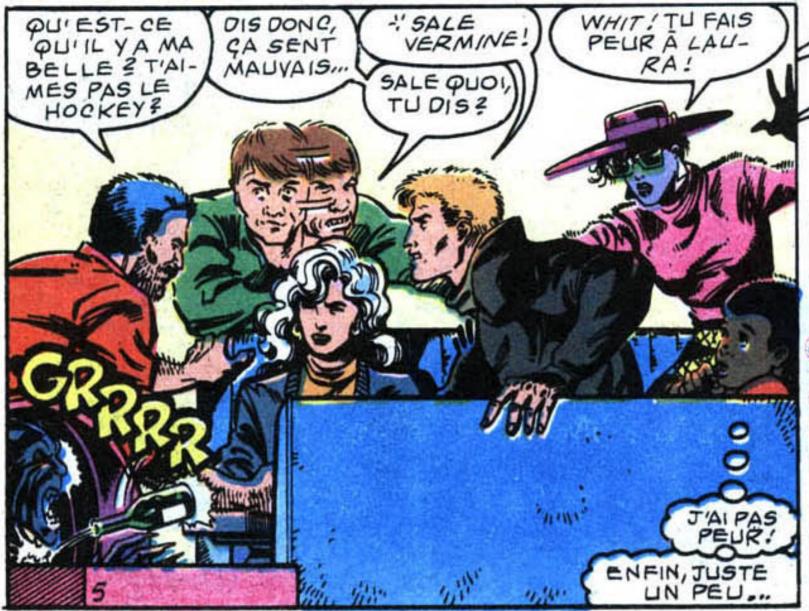














MINA-

BLES!

C'EST CA! AL LEZ-Y!

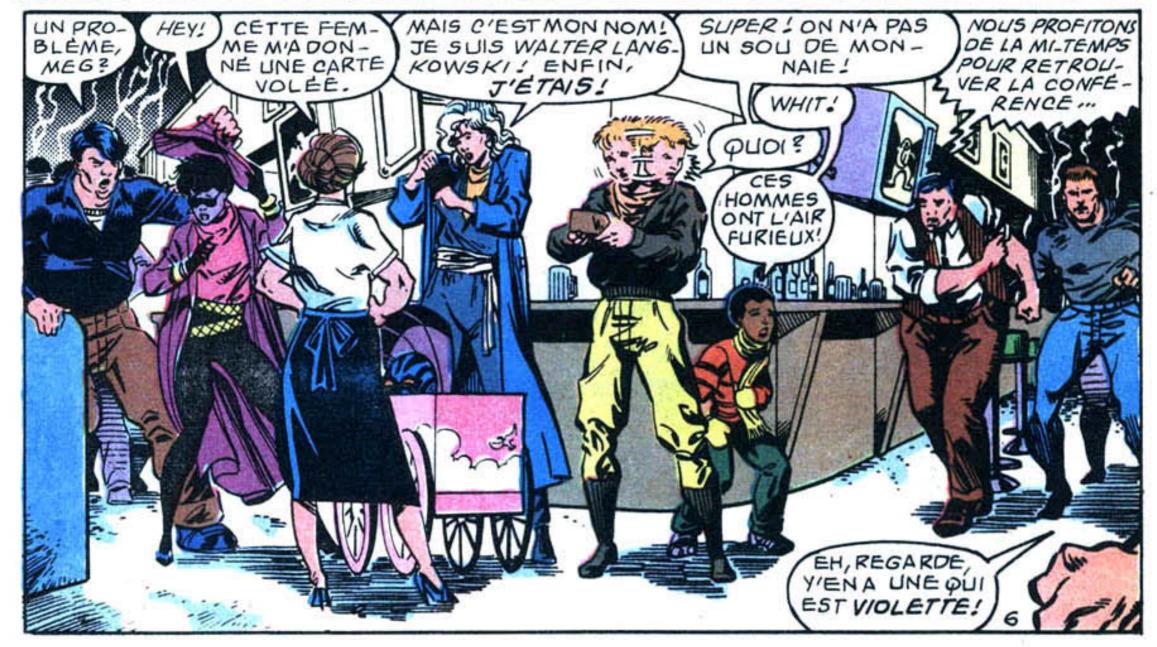


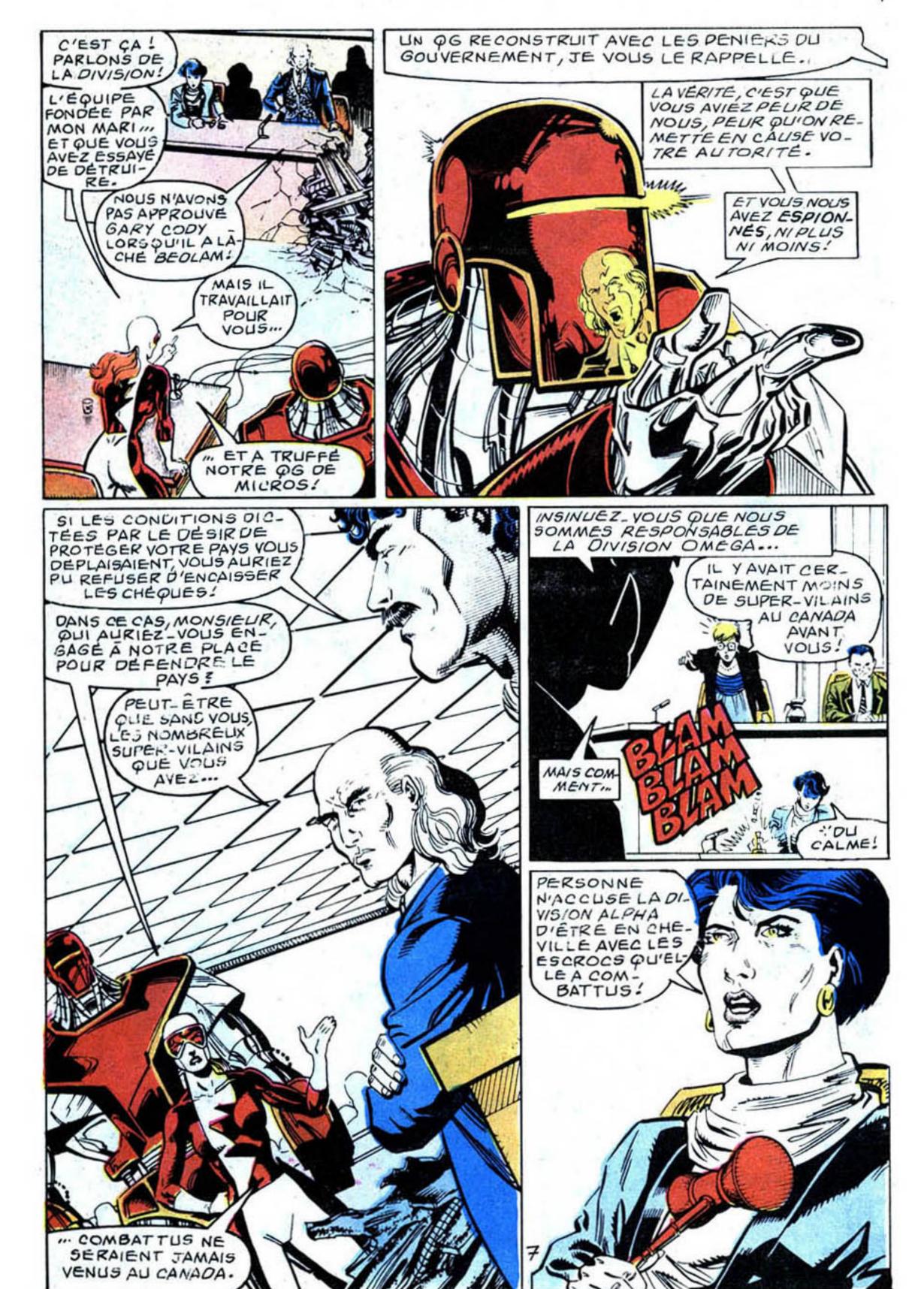










































MEME SI J'AC-

CEPTAIS VOTRE







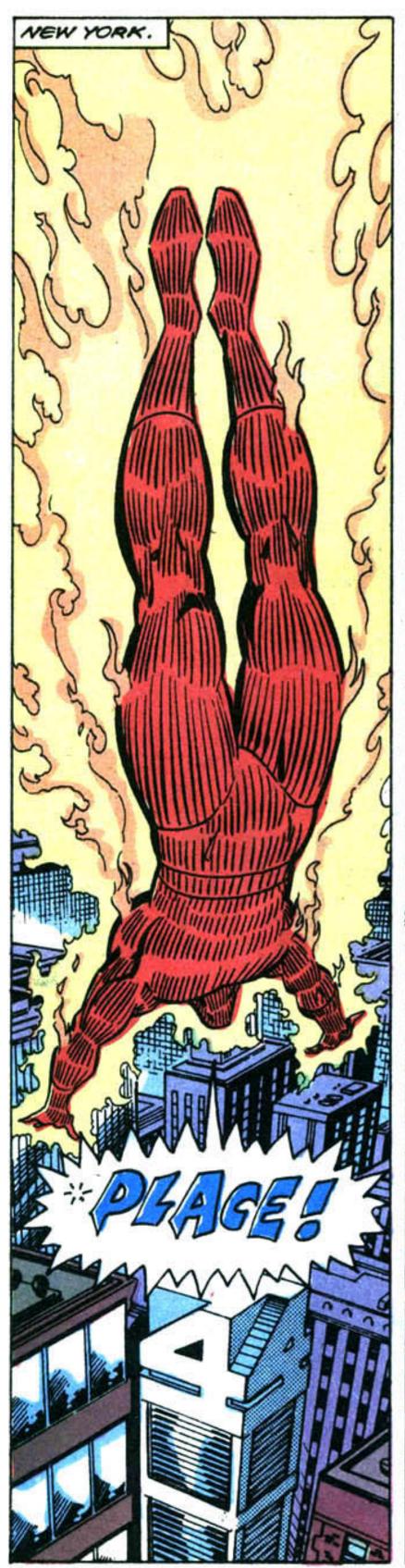
















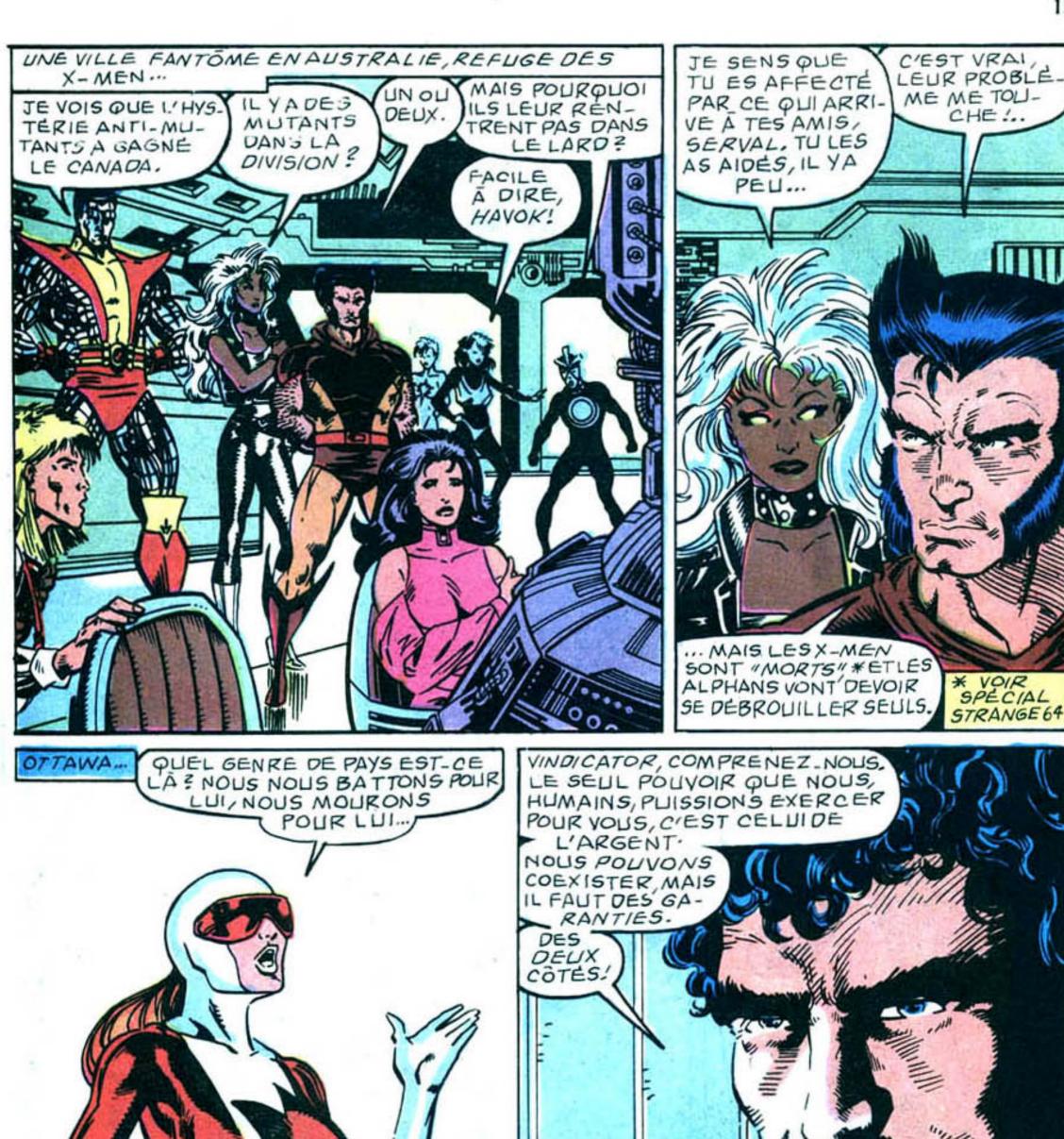
VOUS SURVEILLER POURAS.

SURER NOTRE TRANQUILLITE

EST LA CONTREPARTIE MINI-

VOUS PERMETTRE D'EXISTER!

MUM À L'INVESTISSEMENT ÉNOR-ME QU'A CONSENTI LE PAYS POUR







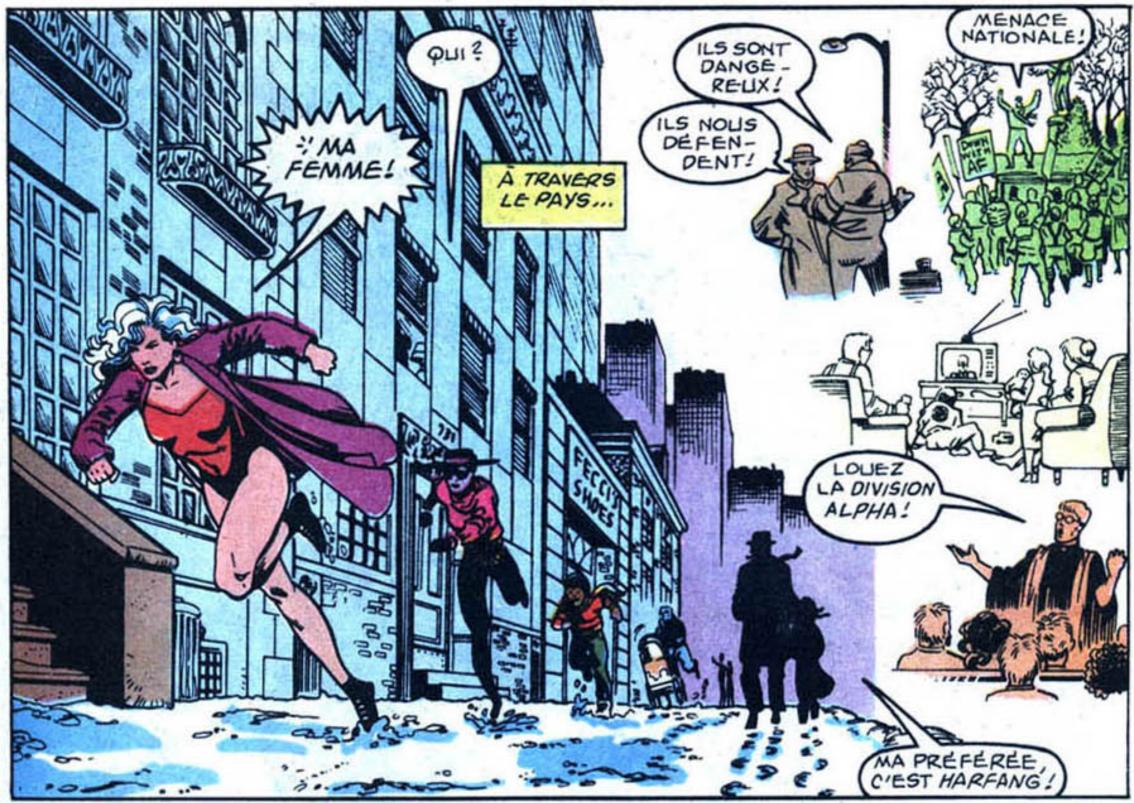






















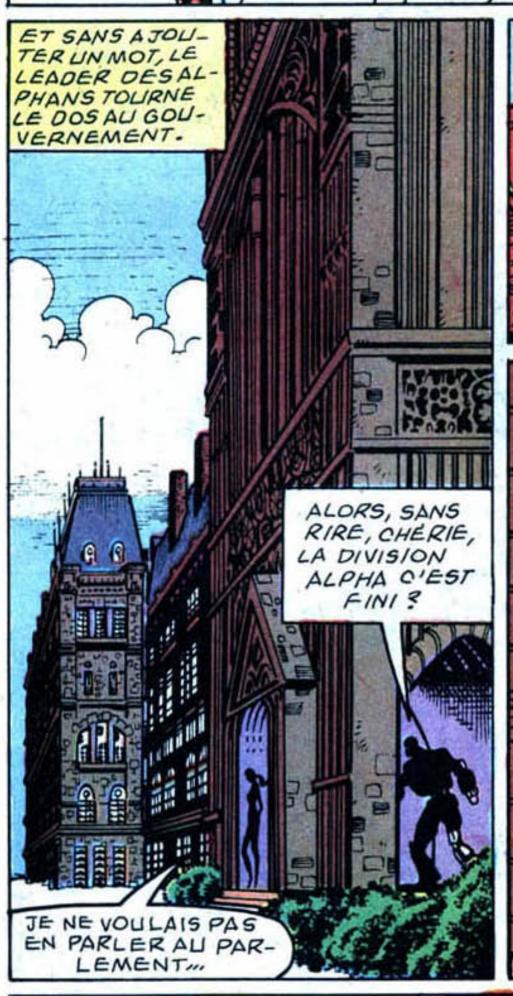








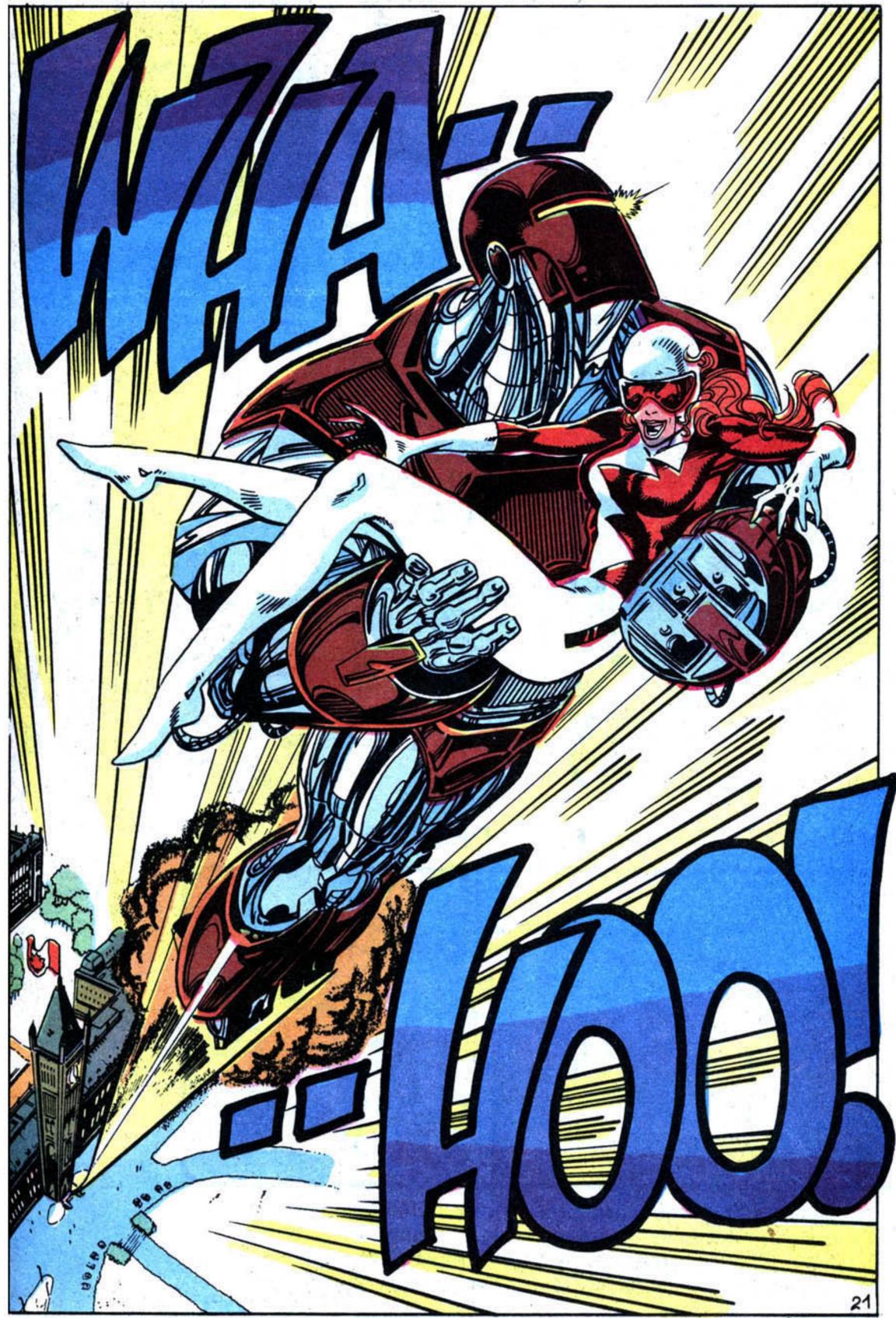












FIN DE L'EPISODE

VIVRE DANS LA JUNGLE

Dans la jungle, ou forêt tropicale, au climat chaud et humide, l'homme doit se battre contre la végétation qui envahit tout, afin d'implanter ses villages et d'aménager des terres cultivables. Une grande partie de la forêt a été détruite au profit des villes et de l'agriculture. La forêt amazonienne, en Amérique du Sud, est la plus grande du monde.

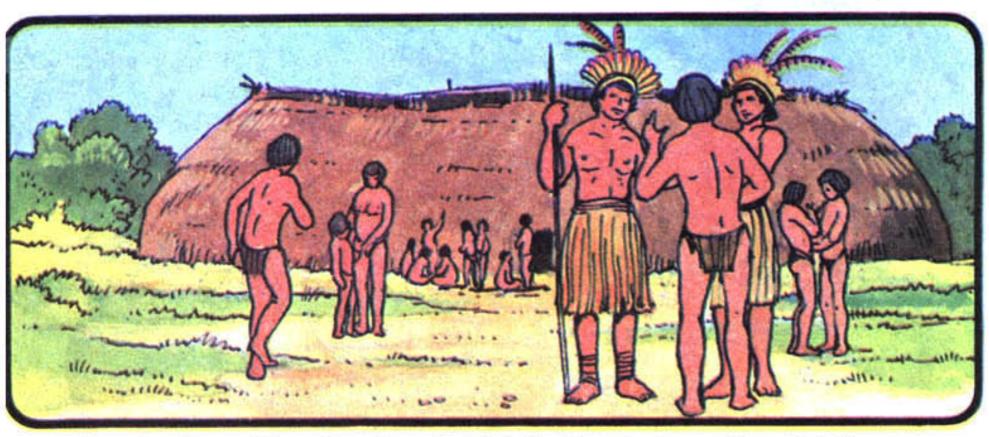


MAISON CIRCULAIRE GEANTE

Dans la jungle amazonienne du Brésil et du Venezuela, les Indiens Yanomamos vivent sous de grands toits ronds qui abritent jusqu'à 125 personnes.



MAISONS EN FEUILLES DE PALMIERS



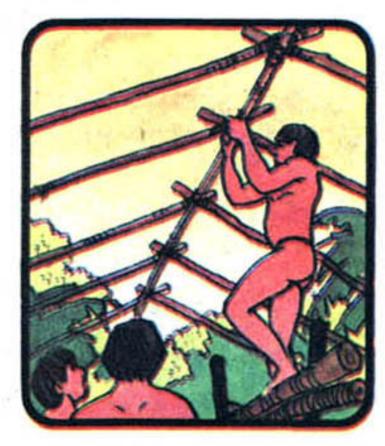
Cette fillette fabrique une ceinture avec les pétales des fleurs.

Les Indiens Yawalapitis du Brésil vivent dans des clairières, dans de grandes maisons recouvertes de feuilles de palmiers, conçues pour une trentaine de personnes. Chaque village compte quatre maisons ou plus, dépourvues de fenêtres, sombres et peu aérées. Les Yawalapitis vivent de pêche, de chasse et d'agriculture.



MAISONS DU PEROU

Ces Amahuacas du Pérou dégagent une clairière dans la forêt pour y installer une maison.



Les femmes s'occupent des plantations et des récoltes. Elles préparent la nourriture et fabriquent de la céramique d'argile.

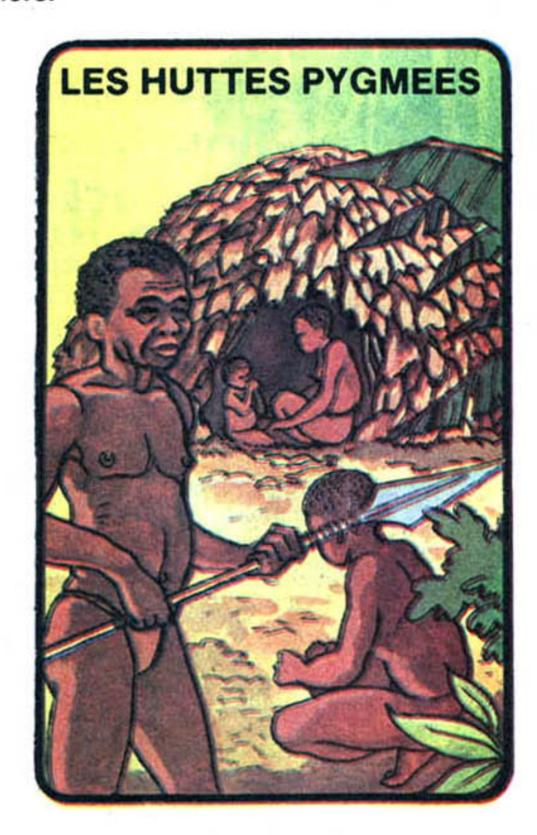




Sur les rives de l'Amazone, les maisons sont construites sur pilotis ou sur des radeaux. Elles sont, ainsi, protégées des inondations.



Ils construisent une charpente de bois qu'ils vont recouvrir de feuilles de palmiers.



Les Mbutis vivent dans la jungle du Zaïre, en Afrique. Ce sont des Pygmées, qui mesurent seulement 1,30 m et vivent surtout de chasse et de cueillette. Ils dorment dans des huttes rondes faites de branches recouvertes de grandes feuilles qui les protègent de la pluie. Pour éviter tout risque d'incendie, ils allument leurs feux à l'extérieur et dorment à côté lorsqu'il fait froid.

 1985. Usborne Publishing Ltd. Extrait du livre "PEO-PLE AND HOMES" publié par Usborne Publishing Ltd.

BON DE COMMANDE DES ALBUMS

Afin de compléter ma collection je voudrais recevoir les albums suivants (cochez la case correspondante et veuillez n'utiliser que les bons du mois contenant la liste des albums disponibles).

8087 —	ALBUMS DES FANTASTIQUES		27 - Amère Victoire (18 F)	
	21 - Le retour du Prince des Mers (12 F)		28 - La Proie du Vautour (18 F)	
	22 - Duo Diabolique (12 F)		29 - La Folie de Mysterio (18 F)	$\overline{\Box}$
	23 - Le Maître des Maléfices (12 F)		30 - Wanted Spider-Man (18 F)	$\overline{\Box}$
	24 - L'Imposture de Fatalis (12 F)		31 - Mort sans Préavis (18 F)	
	25 - Prisonniers du Prince des Mers (12 F)		OT - WORL SAITS F TEAVIS (TOT)	Ξ.
	26 - Le Micro-Monde de Fatalis (12 F)		8094 — ALBUMS X-MEN	58
	27 - Le Pharaon du Futur (15 F)		7 - La Saga des Brood (18 F)	
	28 - Le Maître de la Haine (15 F)		9 - La Reine des Morlocks (18 F)	
	29 - L'Enfant Terrible (15 F)		11 - Adieu Tornade (18 F)	
	30 - La Machination de Fatalis (15 F)		12 - Nemrod (18 F)	
	32 - Le Sphinx et les Inhumains (15 F)		13 - Le Club des Damnés (18 F)	
	33 - L'Enfant et les Sortilèges (18 F)			
- 74	34 - S O S Atlantis (18 F)		8266 — ALBUMS TOP B.D.	10
			1 - Dark Crystal (15 F)	
	35 - Les Visiteurs de l'Espace (18 F)	_	3 - Le Retour du Jedi (18 F)	
	36 - L'Héritage Maudit (18 F)		4 - Les Nouveaux Mutants (18 F)	
	37 - La Bataille du Baxter Building (18 F)		5 - Les Justiciers du Futur (18 F)	
	38 - Trahis par la Chose (18 F)		6 - 2010 (16 F)	
	39 - Les Inhumains Sont Parmi Nous (18 F)	2	7 - Super-Boxeurs (18 F)	
	40 - La Saga du Surfer d'Argent (18 F)		8 - Le Surfer d'Argent (18 F)	
	41 - La Panthère Noire (18 F)		9 - Blackstar (15 F)	
	42 - Dr. Fatalis (18 F)		10 - L'Effet Aladin (18 F)	
	43 - Voyage Cosmique (18 F)		11 - Le Monolithe Vivant (18 F)	
			12 - Fatalis Imperator (18 F)	
8018 —			13 - Hulk et la Chose (18 F)	
55.1	11 - L'Araignée aux J.O. d'Hiver (12 F)			
	12 - La Folie de l'Araignée (12 F)		8014 — RECITS COMPLETS MARVEL	_
	13 - Les Tentacules Ensorcelés (12 F)		10 - Magie (15 F)	\Box
	15 - L'Araignée et le Robot (15 F)		11 - Le Prince des Mers (18 F)	
	16 - Stegron (15 F)		12 - Machine Man (18 F)	
	18 - La Reine des Sorciers (15 F)		13 - Iceberg (18 F)	
	19 - La Fureur du Rhino (15 F)		14 - Les Vengeurs de la Côte Ouest (18 F)	
	20 - La Veuve et le Samouraï (18 F)		15 - La Belle et la Bête (18 F)	
	21 - La Proie du Chasseur (18 F)		16 - Firestar (18 F)	
	23 - La Fin de l'Araignée (18 F)		17 - Diablo (18 F)	
	24 - Le Cristal Magique (18 F)		18 - X-Men contre Vengeurs (18 F)	
	25 - Le Triomphe		19 - Mephisto (18 F)	
	du Docteur Octopus (18 F)		20 - Fantastiques contre X-Men (18 F)	
	26 - Rencontre avec Ka-Zar (18 F)		21 - La Panthère Noire (18 F)	
Prix des Adresse LYON.	s albums commandés: ez ce bon et votre paiement à: SEMIC FRA Veuillez ne pas payer par timbres, ne pas e	Frais NCE, nvoy	F - 5 à 10 alb.: 20 F - Plus de 10 alb.: envoi gratuit. d'envoi: TOTAL: 6 rue Emile Zola, 69288 LYON Cédex 02. C.C.P. 424-8 er d'espèces et régler albums et abonnements séparéme nous puissions expédier votre commande. Merci.	
	NOM		PRENOM	
		1000		
	ADRESSE			
			I the same of the	1
-		·*************************************		250

290 EME ÉPISODE

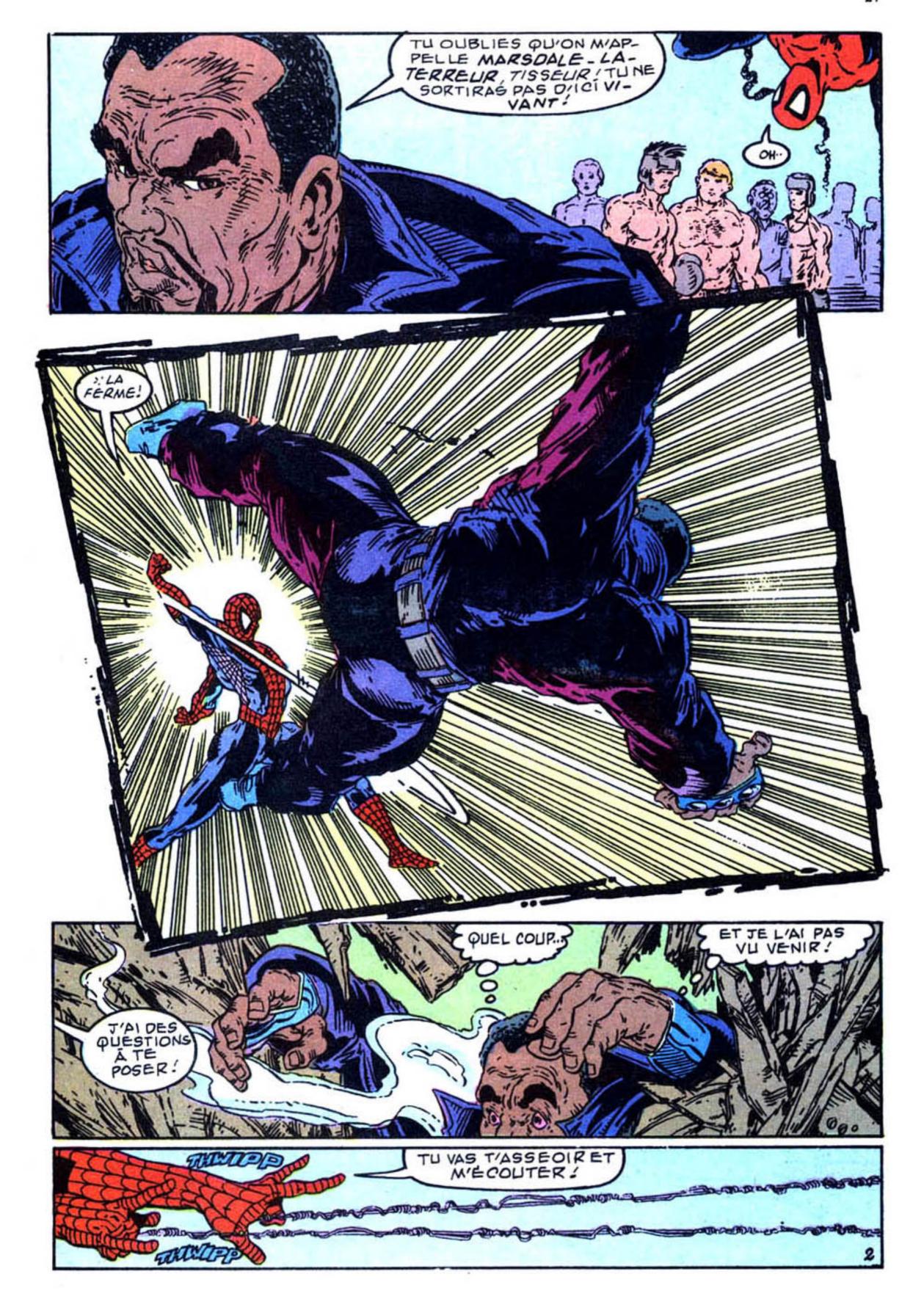


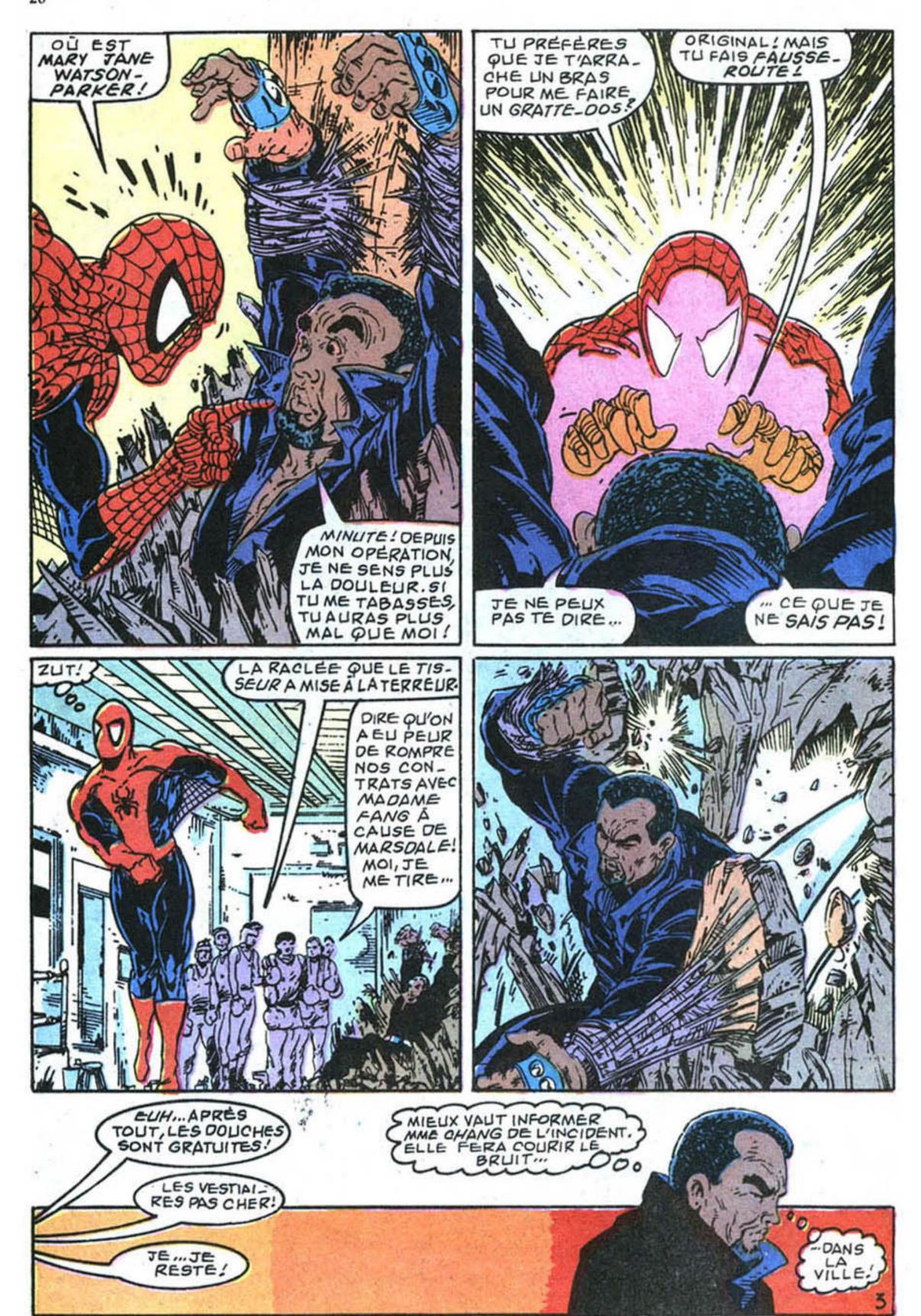
DAVID MICHELINIE, SCENARIO -

TOM MCFARLANE, DESSIN-

BOB SHAREN,

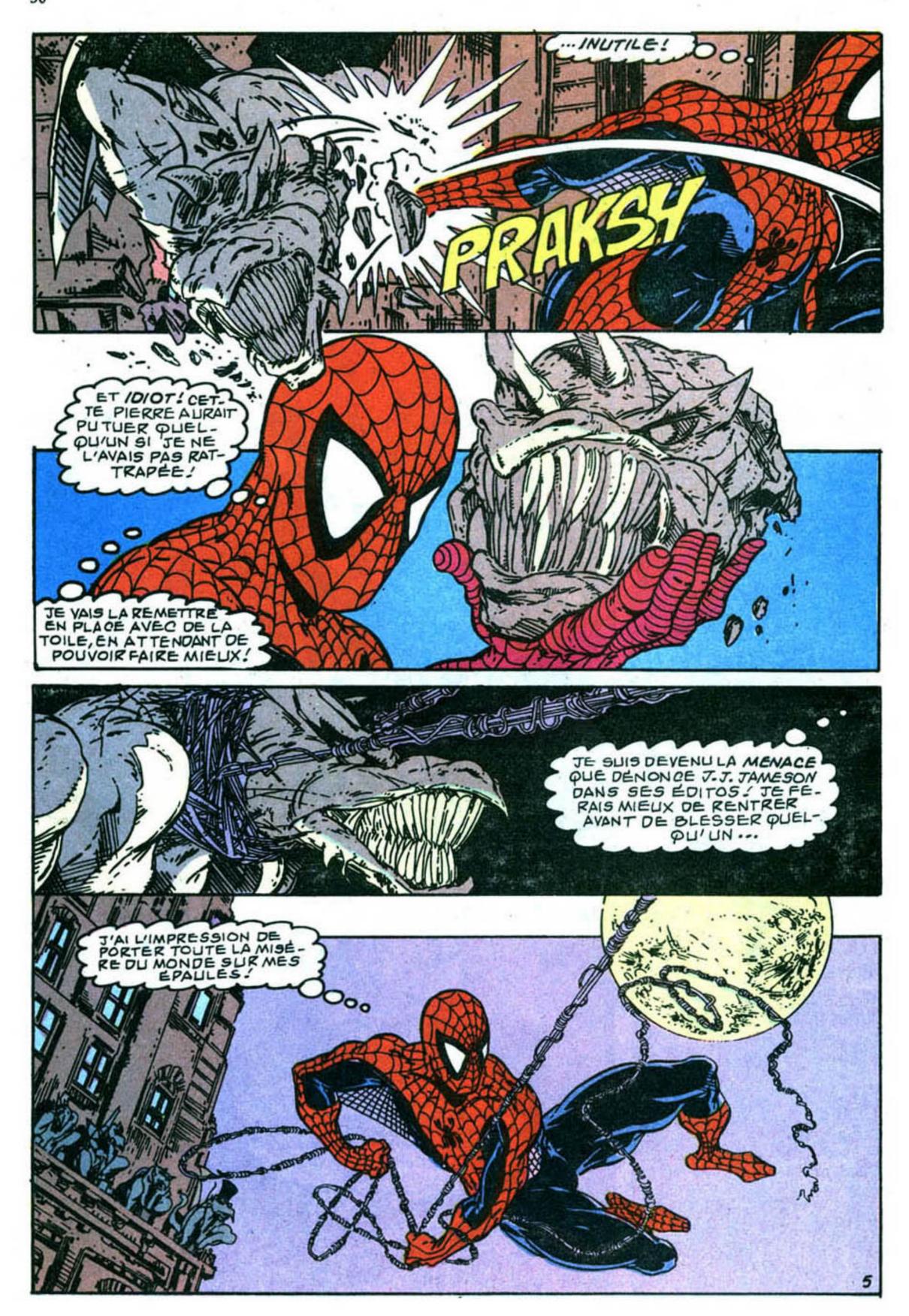
Copyright © 1988 Marvel Entertainment Group Inc. © 1990 SEMIC FRANCE. Tous droits réservés. L'ARAIGNEE™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.







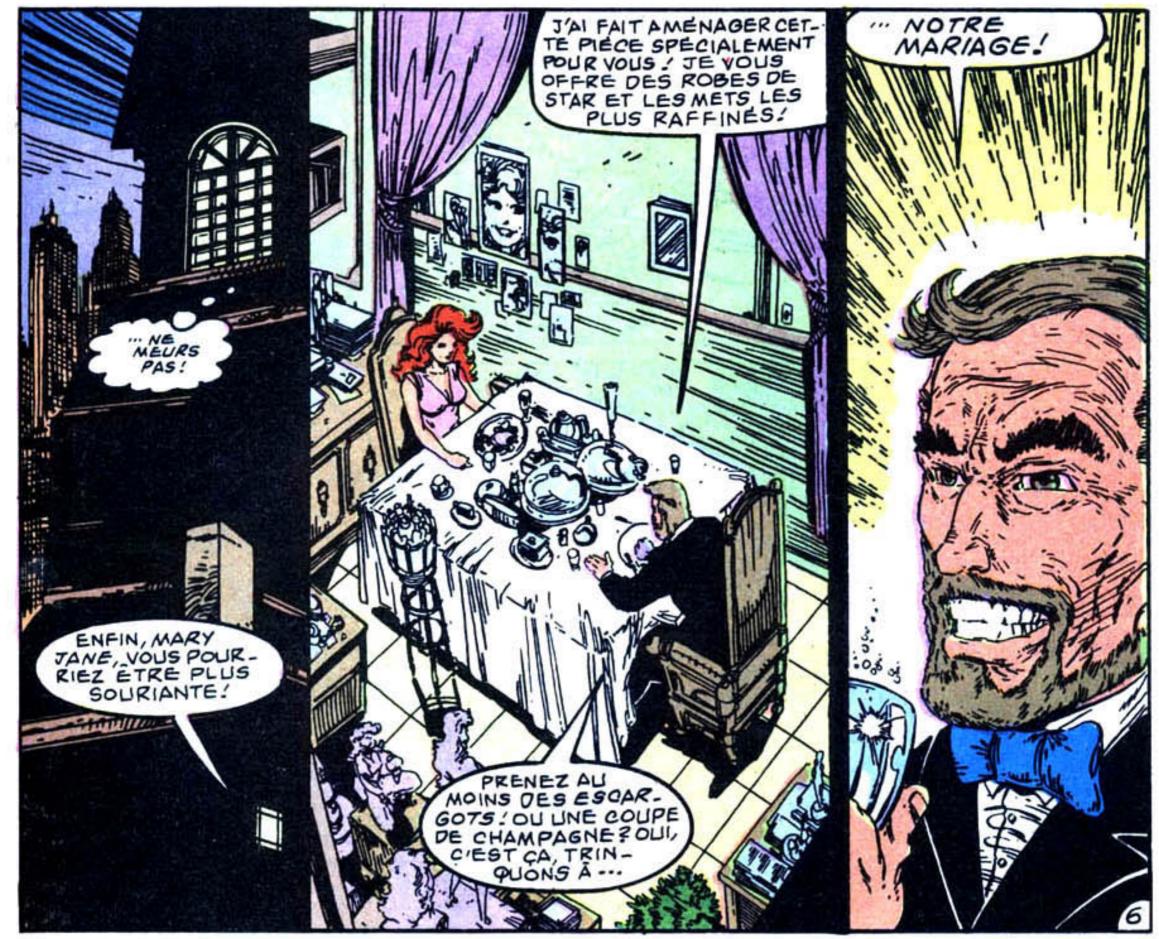


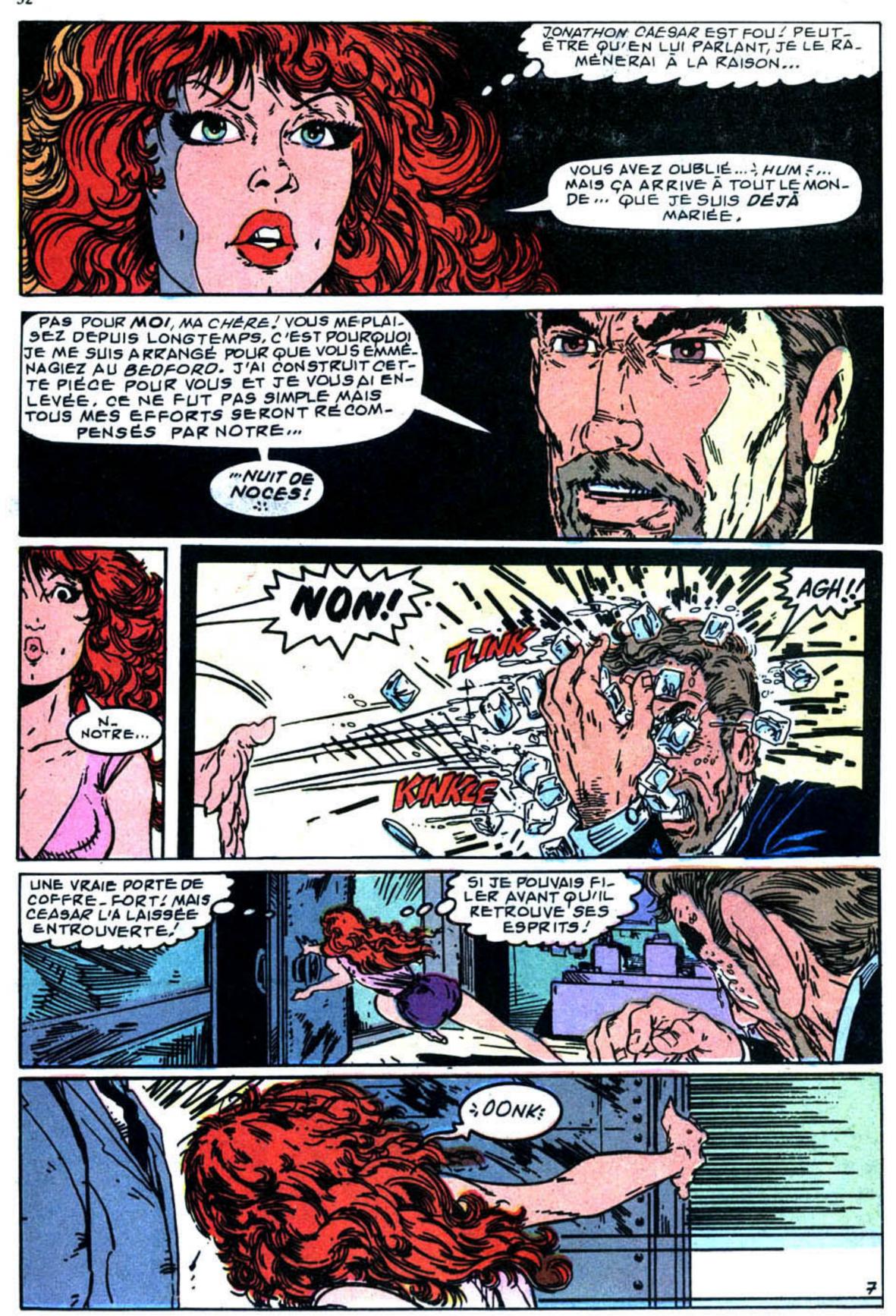






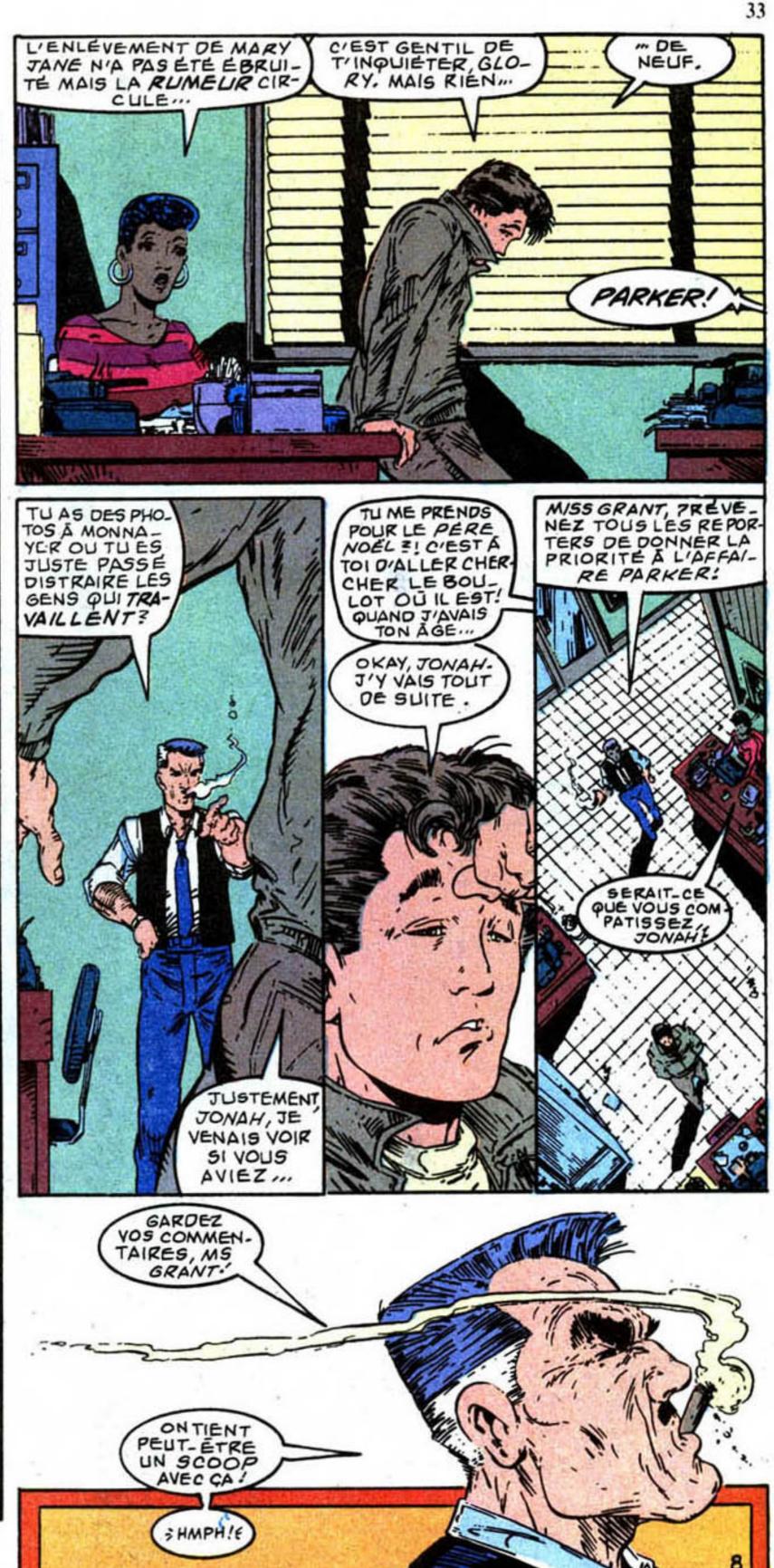






BE MATIN VIENT ET PETER PARKER ES-SAIE DE SURVIVRE ...

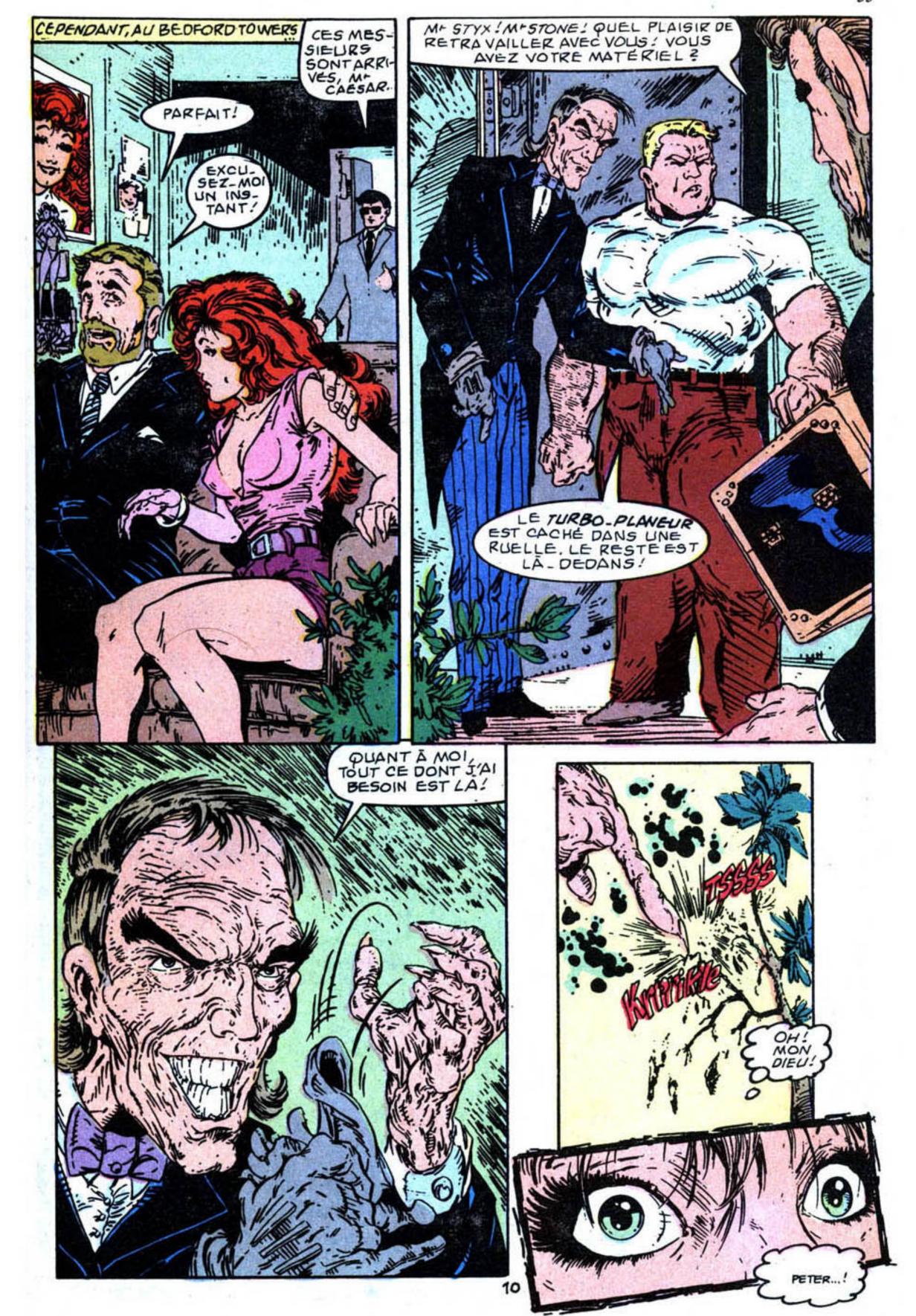


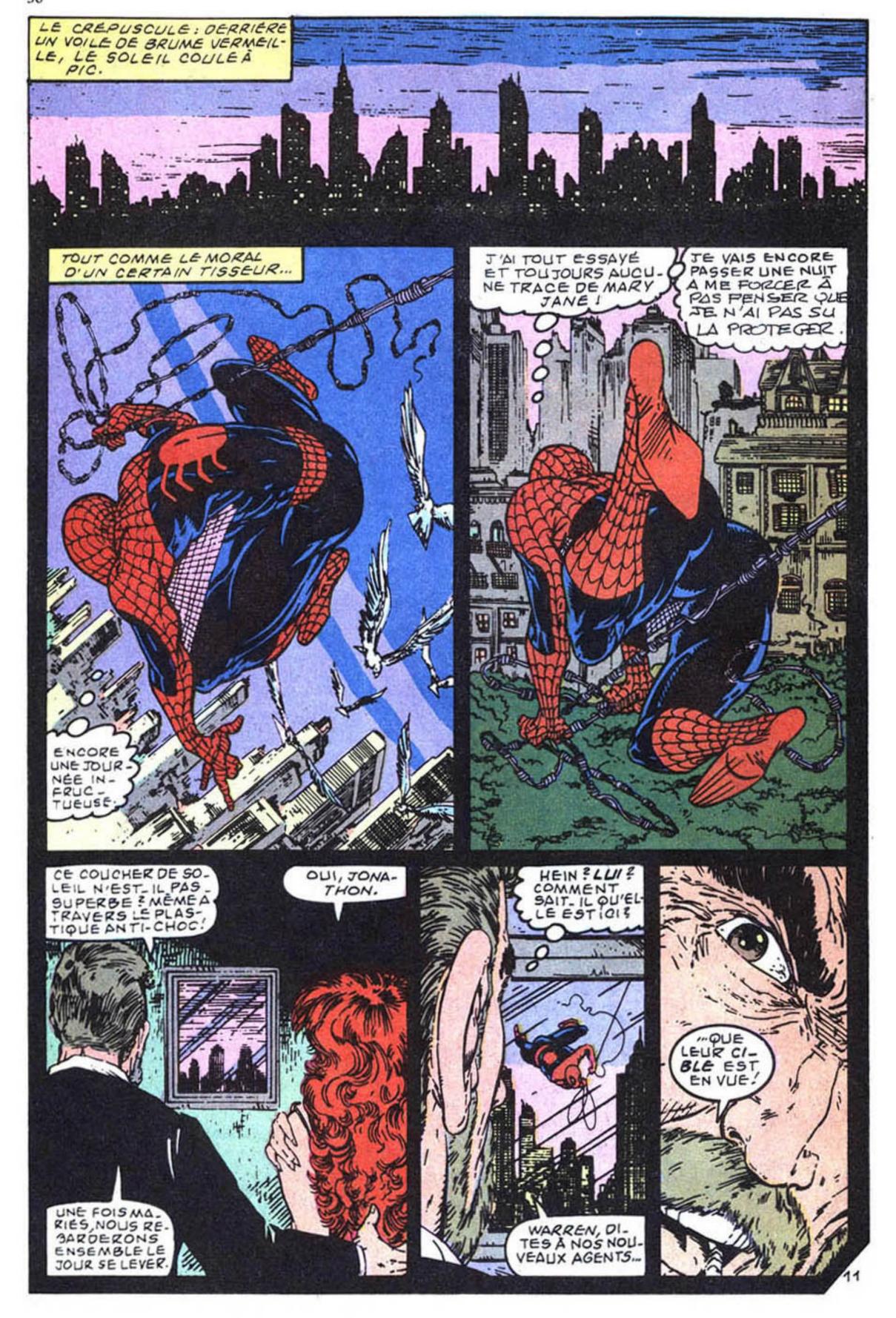


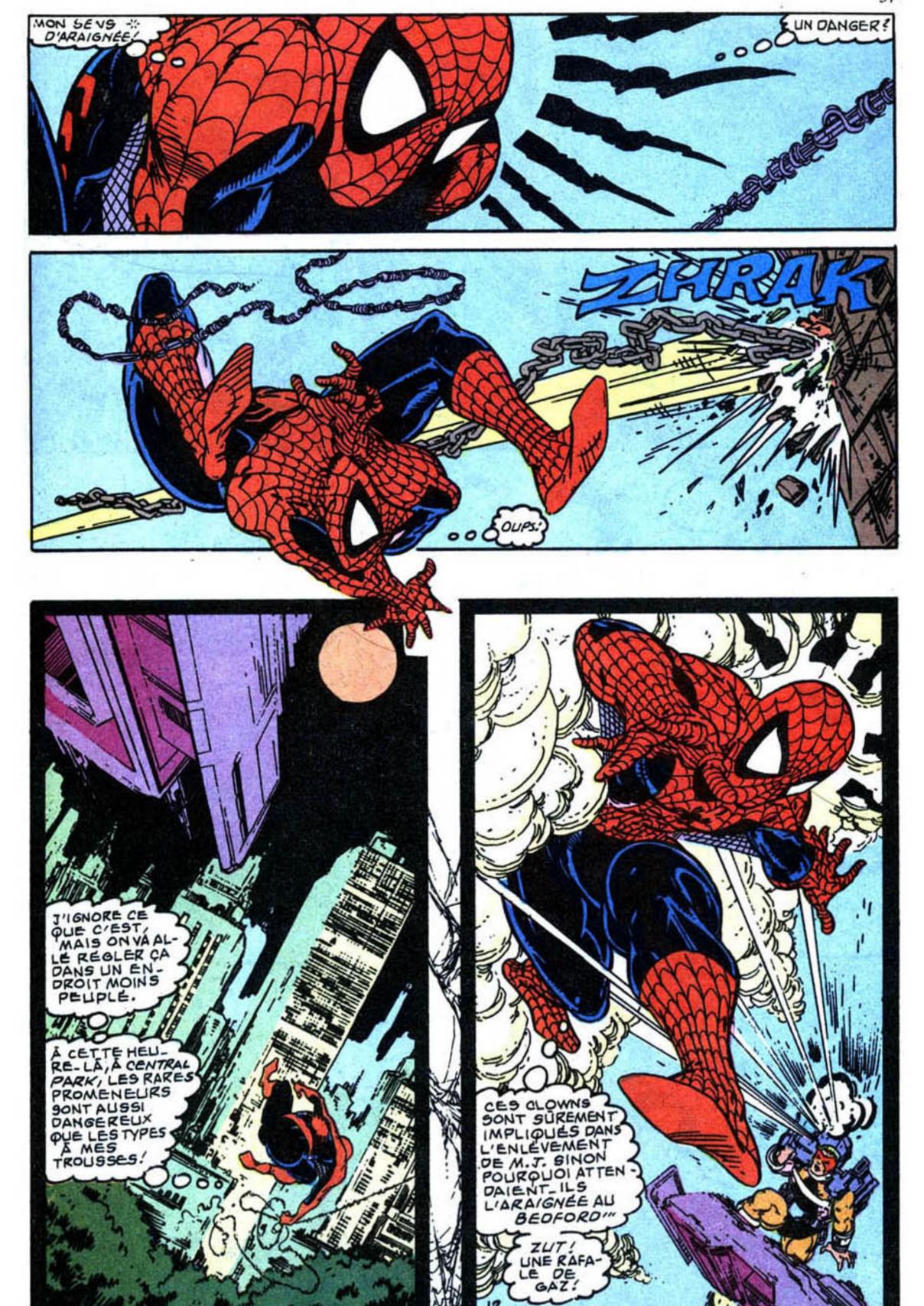








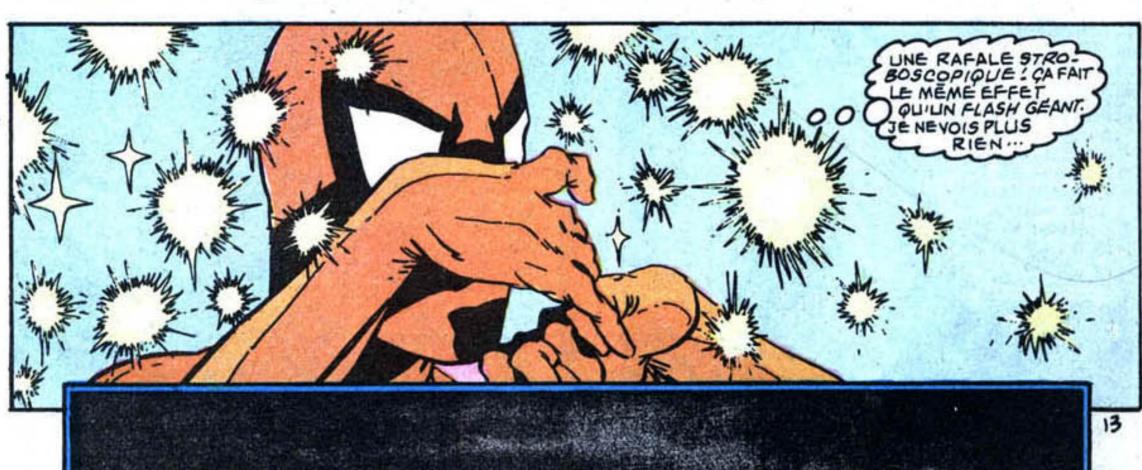


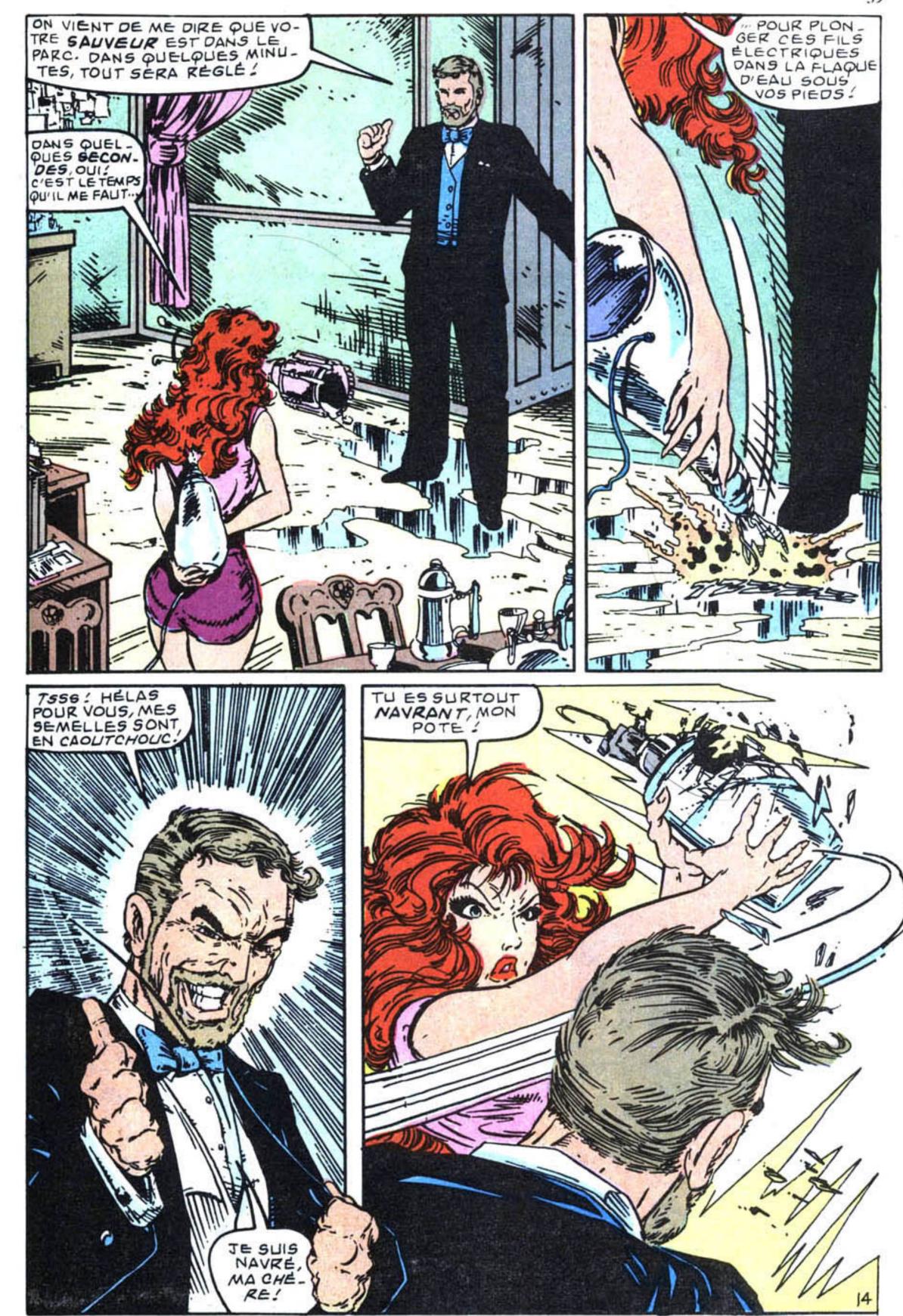


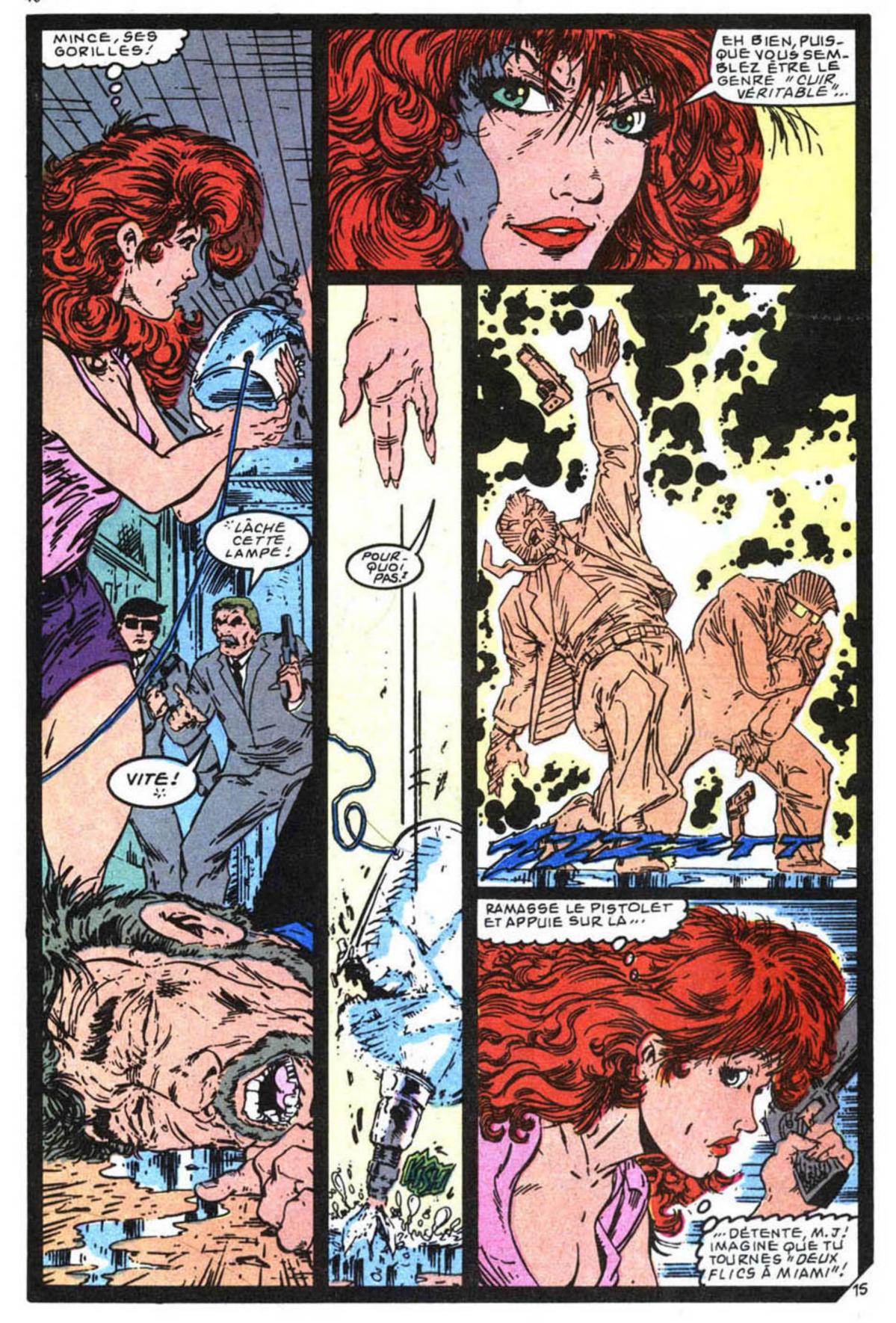


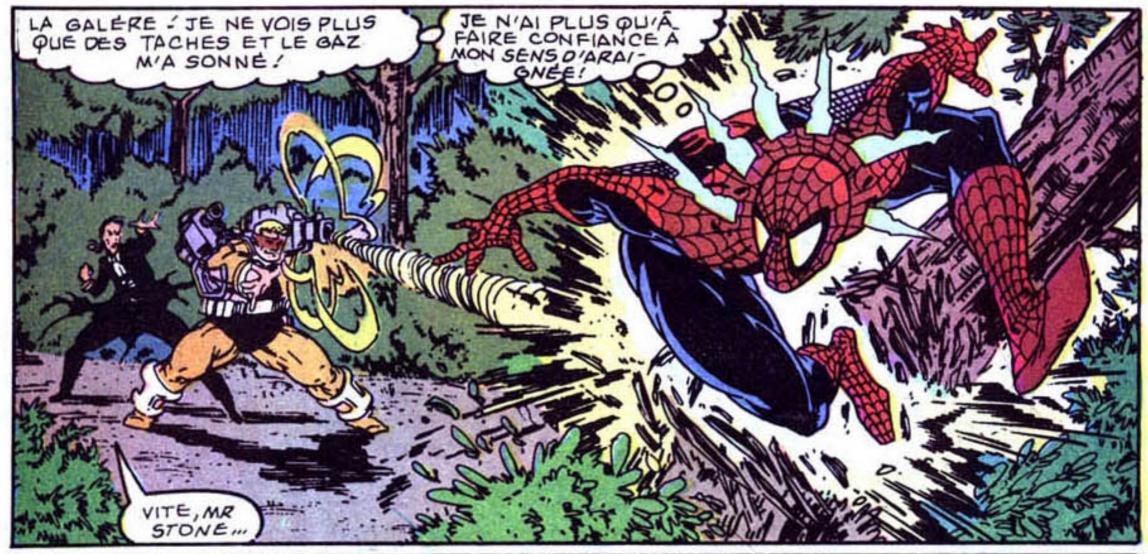










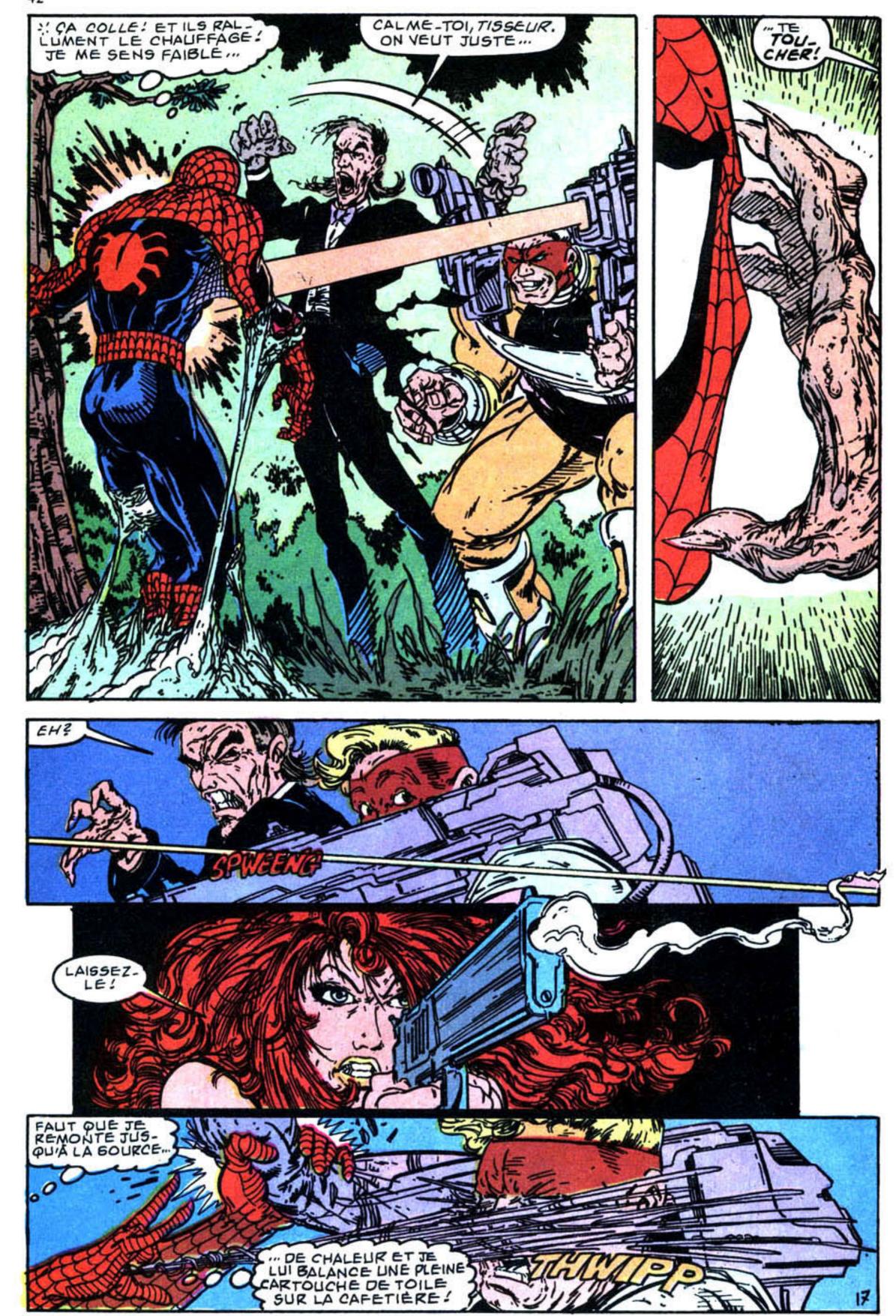




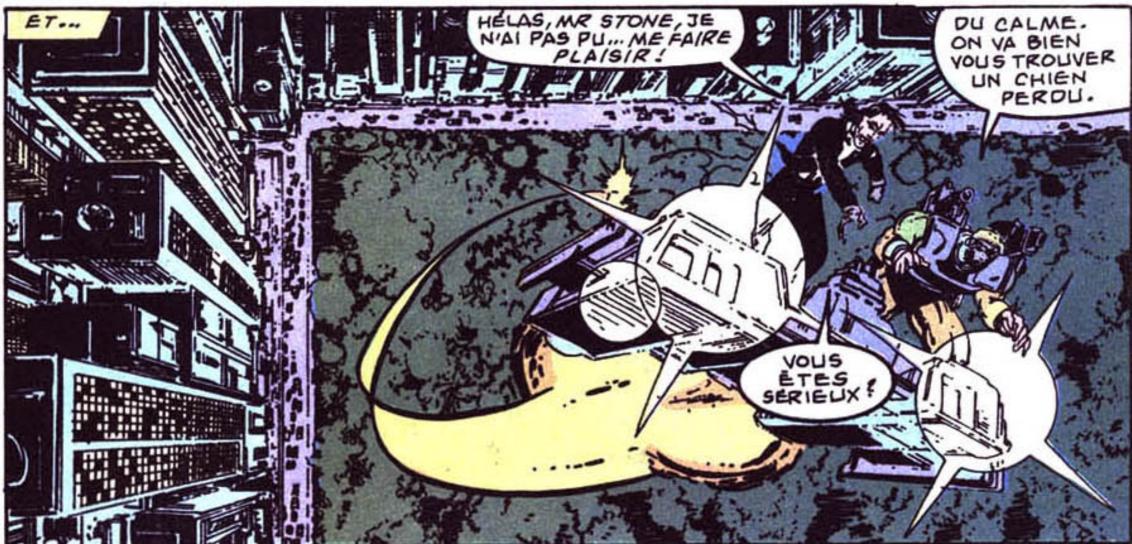






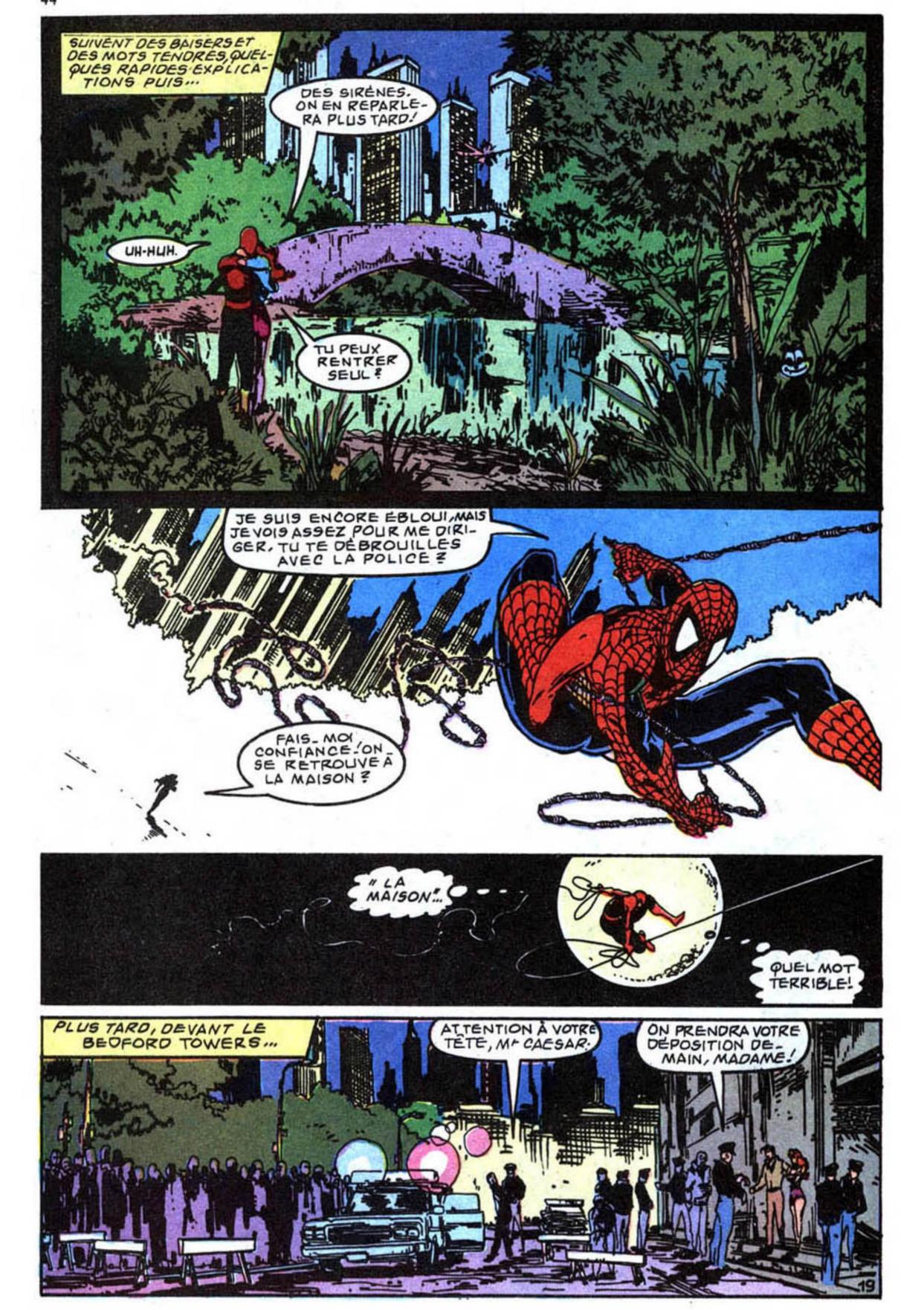












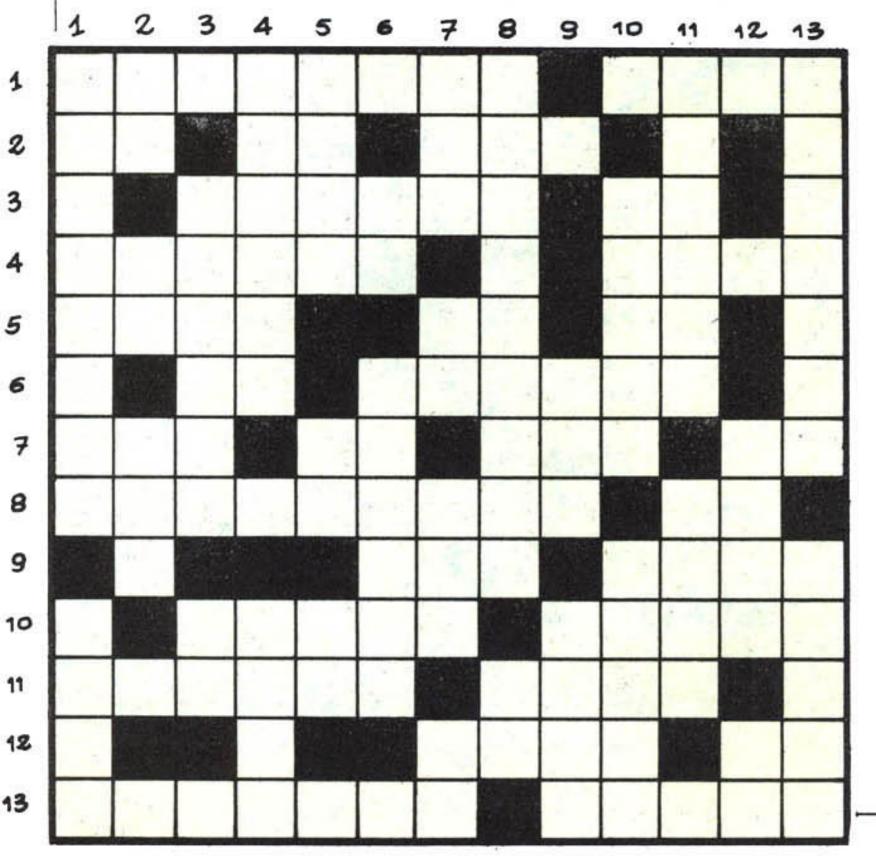


MOSSES... PRESENTES PAR J. P. VERDIER -

Les mots sont les mêmes horizontalement et verticalement; il n'y a donc qu'une série de définitions.

DEFINITIONS

1) Chef des super-soldats soviétiques - Super étoile de la B.D. - 2) Mesure de l'âge - Route Nationale - De droite à gauche: Patrie de Henri IV - 3) Faire la tête - Fleuve soviétique - 4) Il faut la mettre au régime! - Précédé de Santa est une ville de Bolivie ou un port de Ténériffe - 5) Surnommé l'Intouchable - Diminutif d'Edouard ou d'Edmond - Symbole chimique du calcium - 6) Préposition - A fait sa réapparition dans Facteur-X - 7) Porte souvent un nom célèbre - Exclamation - Existes - En fin de soirée - 8) Tête à cornes - Initiales de l'auteur des "Aventures de Tom Sawyer" - 9) Sans lui, l'Egypte serait un désert - Siège bas et capitonné - 10) Tué - Misa - 11) Suivi de SAGA abrita Thor et les Vengeurs - Décédé - 12) Peut être à lunettes ou à cigarettes - 4 en chiffres romains - 13) Guerrière - Membre de FACTEUR-X.



SOLUTION

1) Vanguard - Nova - S) An - RN - Uap - 3)
Bouder - Ob - 4)
Grosse - Cruz - 5)
Grosse - Cruz - 5)
Unus - Ed - Ca - 6) De
- Phénix - 7) Rue - Eh Vis - Ee - 8) Daredevil
- M.T. (Mark Twain) 9) Nil - Pouf - 10) Occis - Paris - 11) Ombrax - Mort - 12) Etui 11 - 13) Amazone 11 - 13) Amazone -





Prix Unitaire Quantité Total F

TOTAL

Age:

*Frais d'envoi: 1 alb.: 10F - 2 alb.:

15F - 3 alb.: 18F
LES ALBUMS VOUS SERONT

NOM:

Prénom:

Je joins à ma commande:

Veuillez me faire parvenir:

– MARVEL UNIVERSE 2

MARVEL UNIVERSE 3

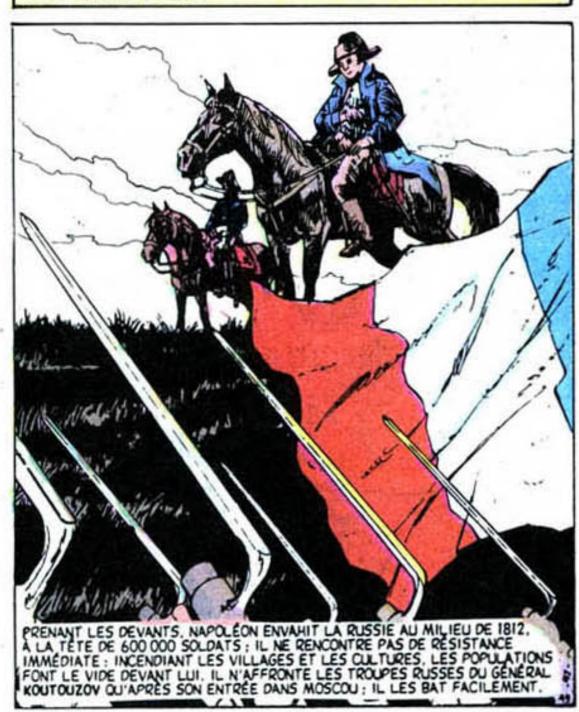
EXPEDIES FIN FEVRIER.

Chèque bancaire

A retourner à: SEMIC FRANCE 6 rue Emile-Zola 69288 LYON Cedex 02 - C.C.P. Lyon 424-87 E

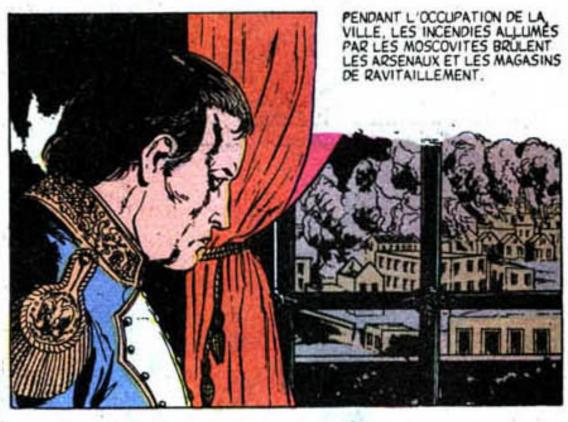
Après, la révolution NAPOLEON et l'empire

L'ESPAGNE ET L'ANGLETERRE RÉSISTENT TOU JOURS À L'HEGEMONIE NAPOLEONIEN-NE. EN RUSSIE, LE TSAR ALEXANDRE ENVISAGE UN RENVERSEMENT DES ALLIANCES.

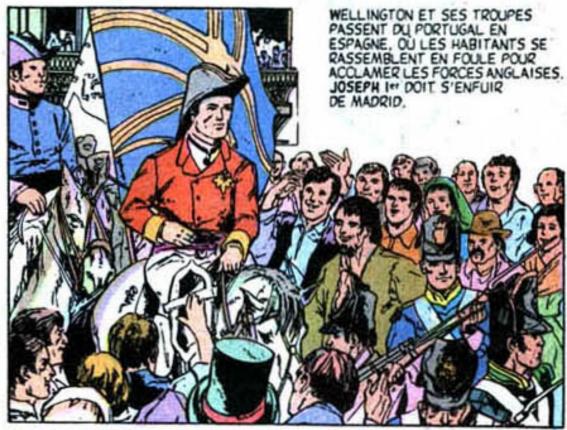


CELLE-CI S'ENGAGE DANS DES CONDITIONS TRÈS DIFFICILES : À LA RIGUEUR DU CLIMAT S'AJOUTENT LES ATTAQUES SOUDAINES DE LA CAVALERIE RUSSE CONTRE L'ARRIÈRE-GARDE. LA FAIM, LE FROID, LES ÉPREUVES DE SMOLENSK ET DE LA BEREZINA VIENNENT À BOUT DES MEILLEURES TROUPES DE NAPOLEON. À LA FIN DE 1812. 30 000 SURVIVANTS FAMÉLIQUES ET LOQUETEUX ÉCHOUENT EN ALLEMAGNE. L'ÉTOILE DE L'EMPEREUR COMMENCE À DÉCLINER.





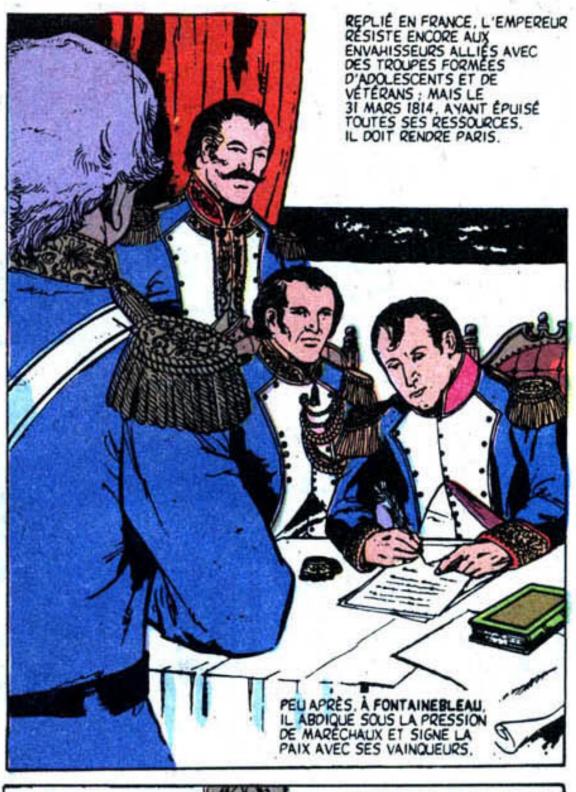




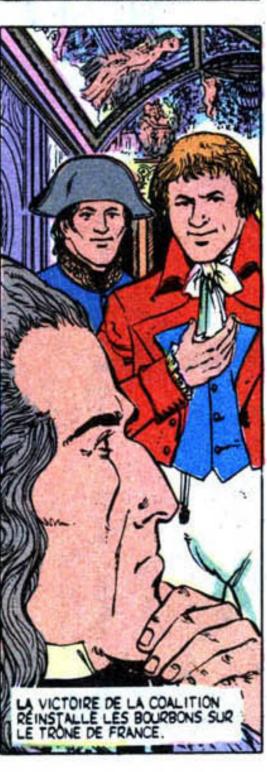


EN 1813, L'ANGLETERRE, L'AUTRICHE, LA SUÉDE LA RUSSIE ET LA PRUSSE FORMENT CONTRE LA FRANCE LA SIXIÈME COALITION. NAPOLÉON GAGNE ENCORE. EN MAI. LA BATAILLE DE LUTZEN: MAIS, EN OCTOBRE, SES ARMÉES SONT VAINCUES PAR LES ALLIÉS À LA BATAILLE DE LEIPZIG (OU DES NATIONS). ÉDIFIÉ PAR LES ARMES, L'EMPIRE NAPOLÉONIEN S'ÉCROULE ÉGALEMENT PAR LES ARMES.



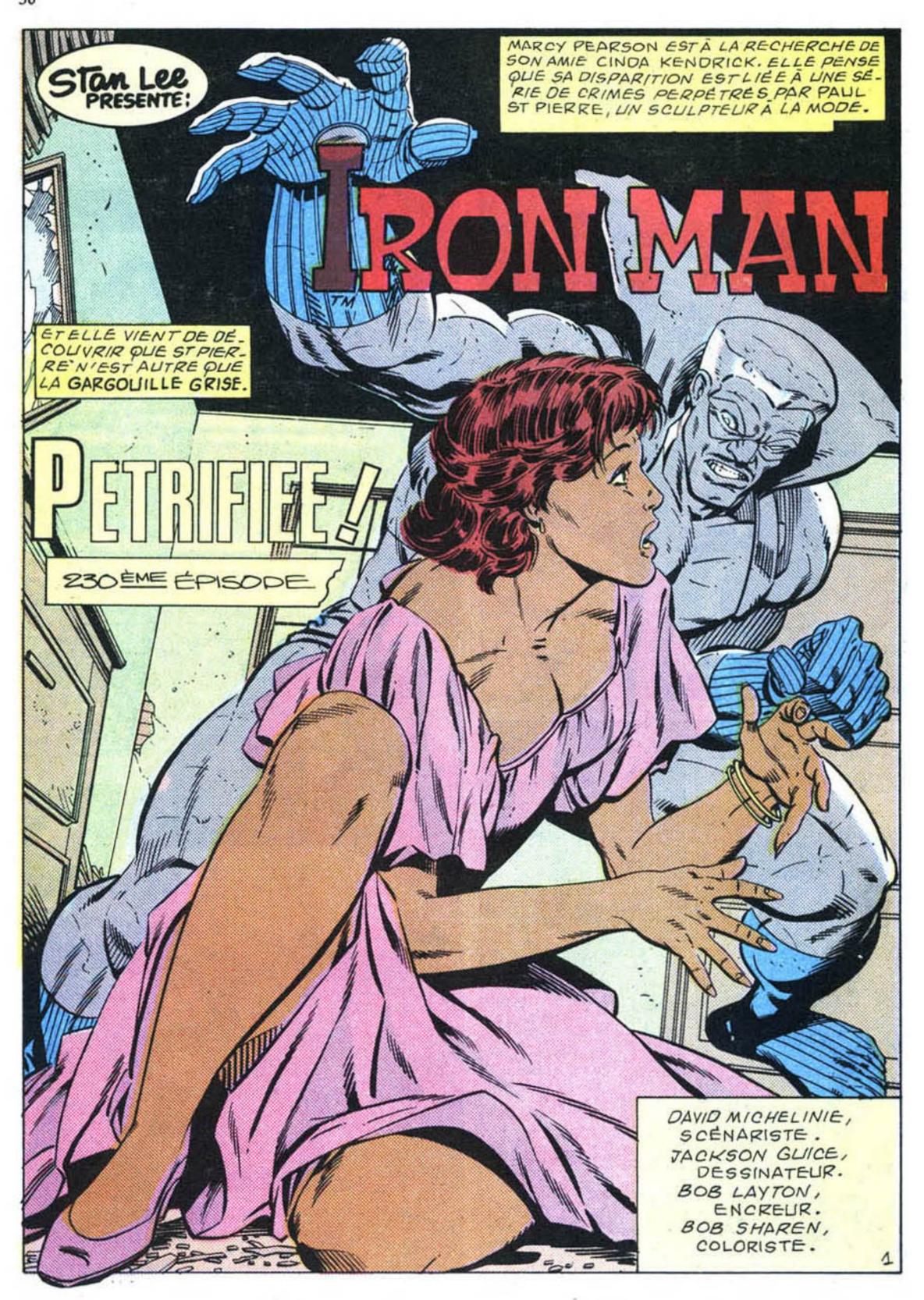








Extrait de "Histoire de l'humanité" © Daniel Mallo - Editorial Palsa S.A., Mexico © 1982, Edito-Service S.A., Genève, pour l'édition française.



Copyright © 1988 Marvel Entertainment Group Inc. © 1990 SEMIC FRANCE. Tous droits réservés. IRON MAN™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.













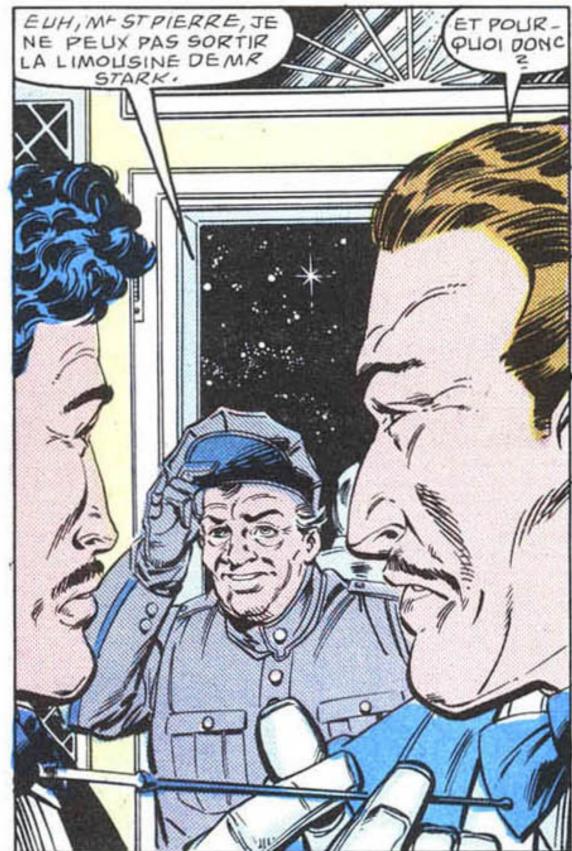


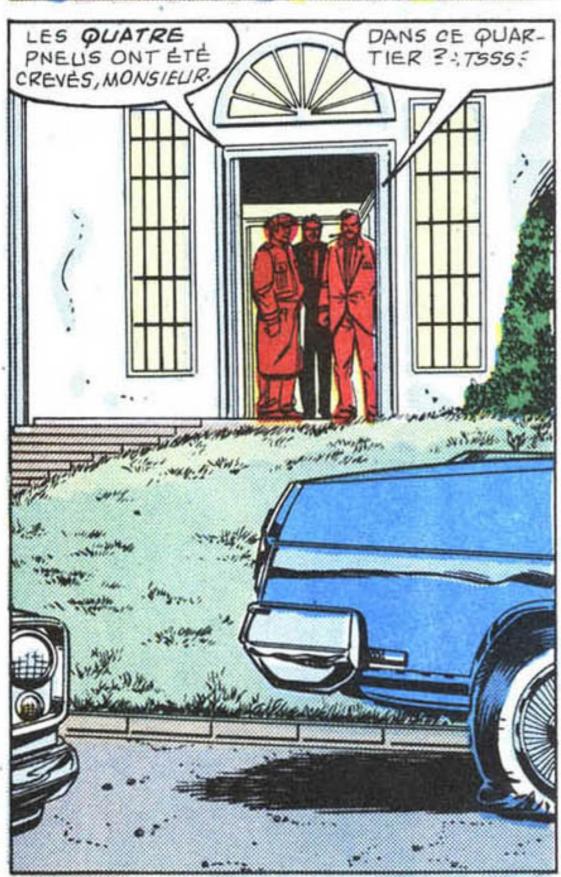




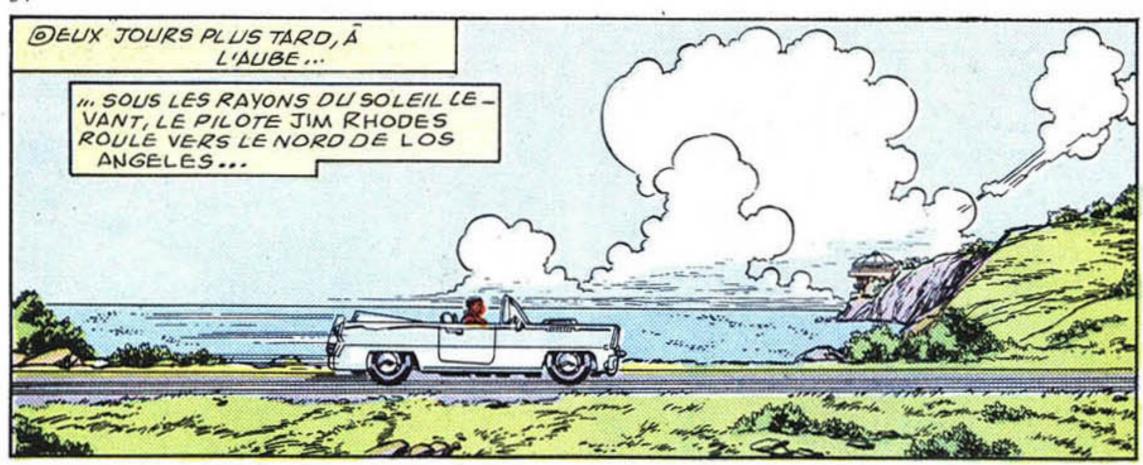








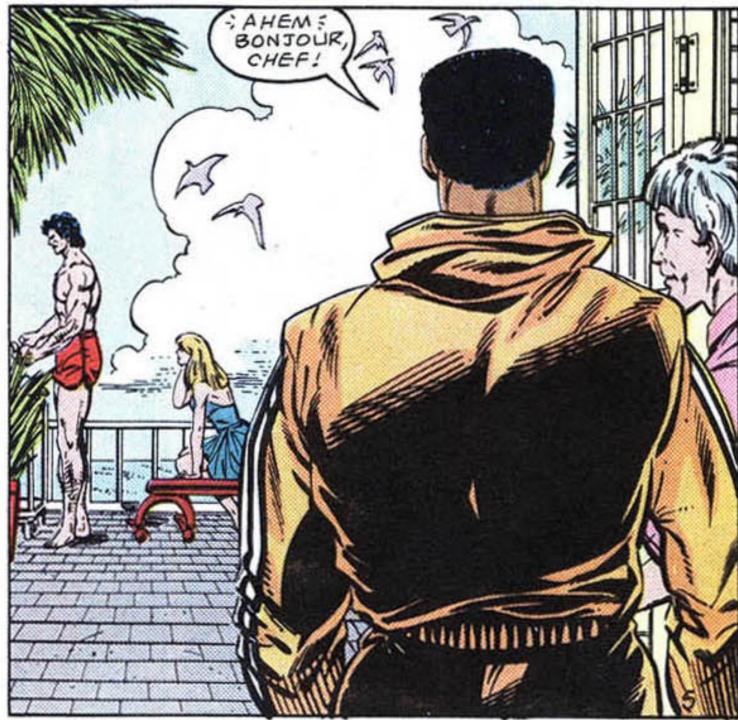


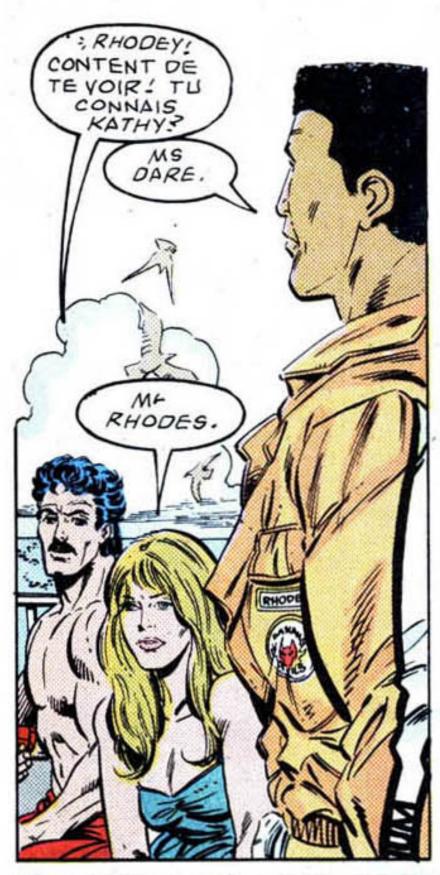












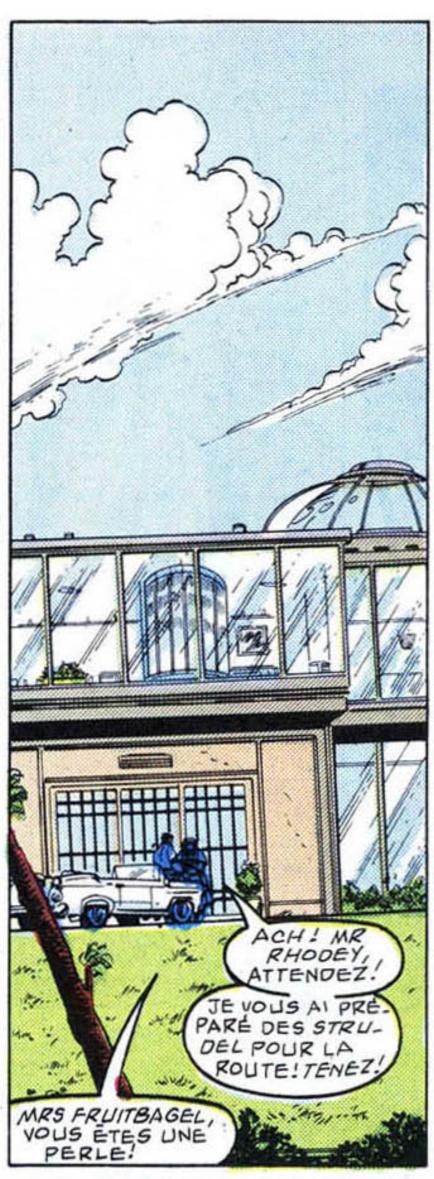


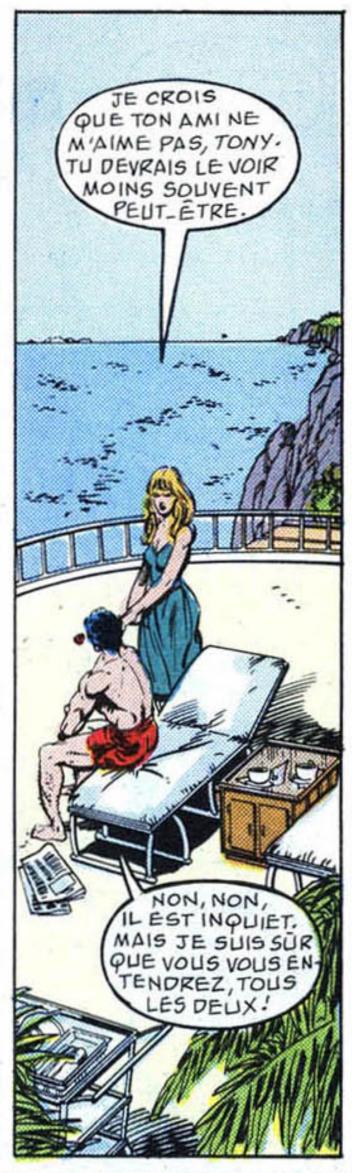


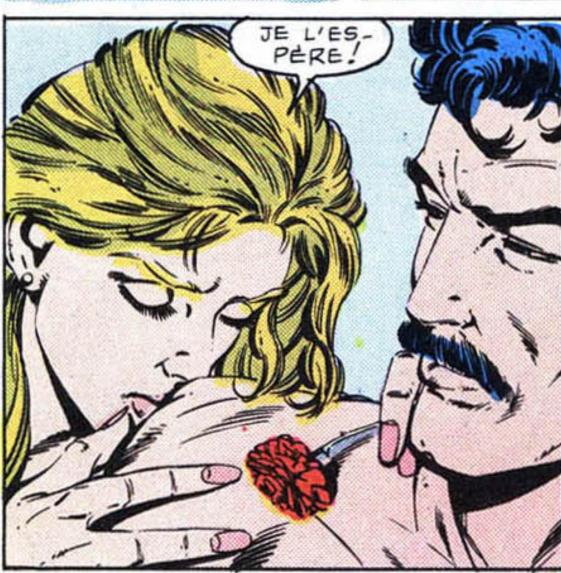


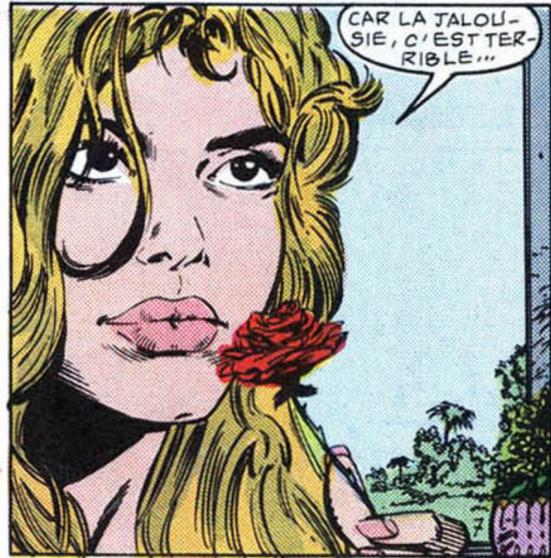


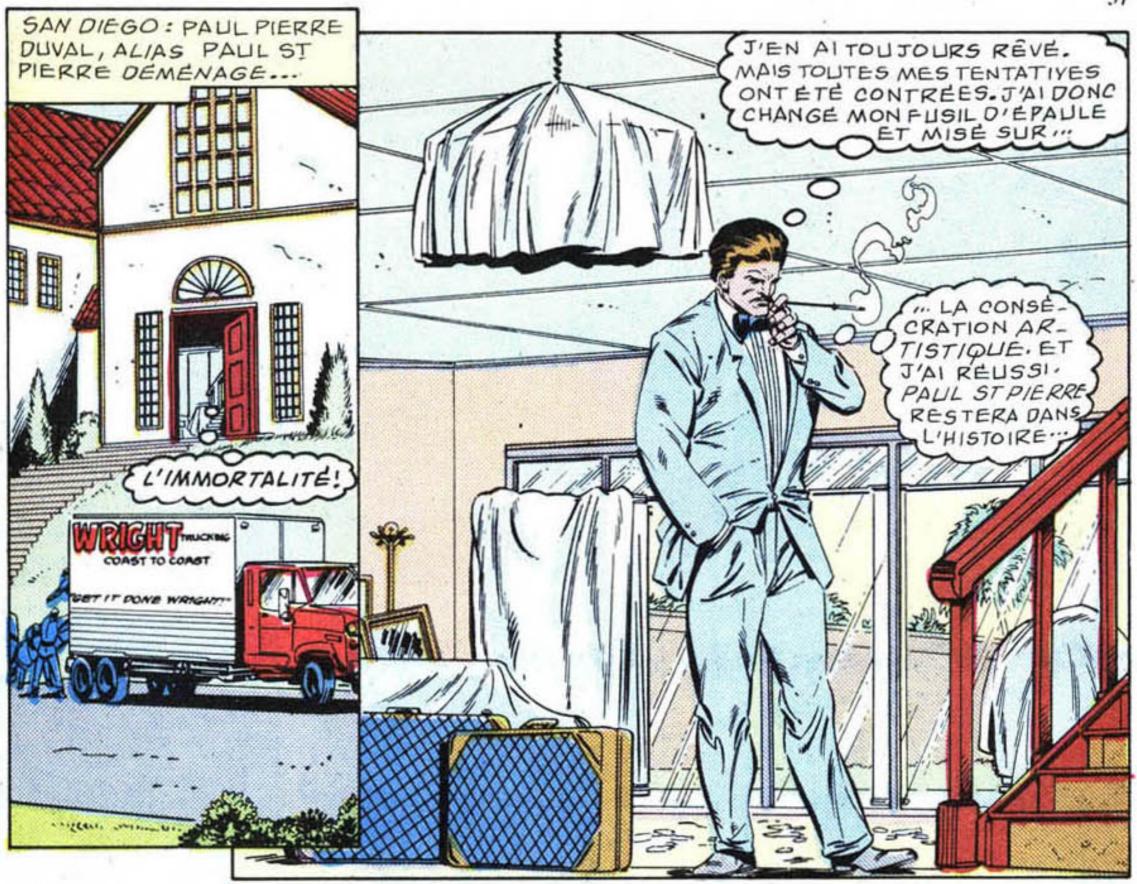






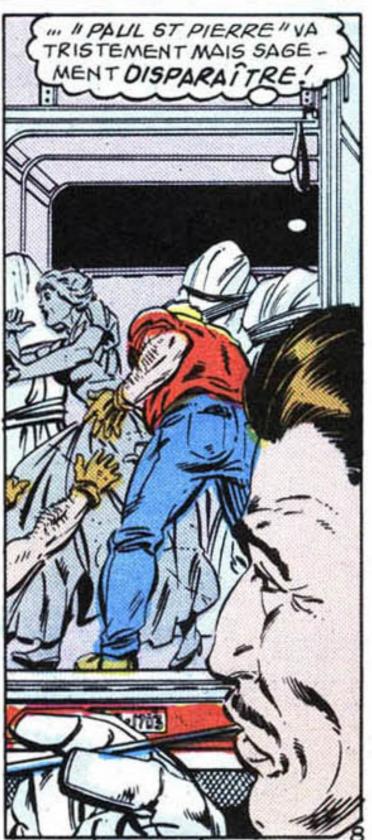


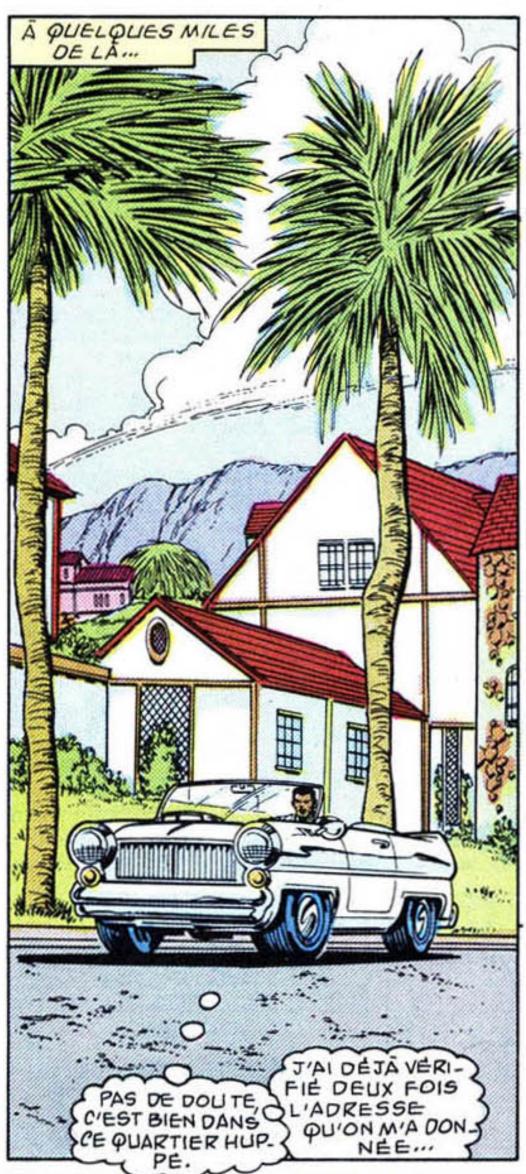


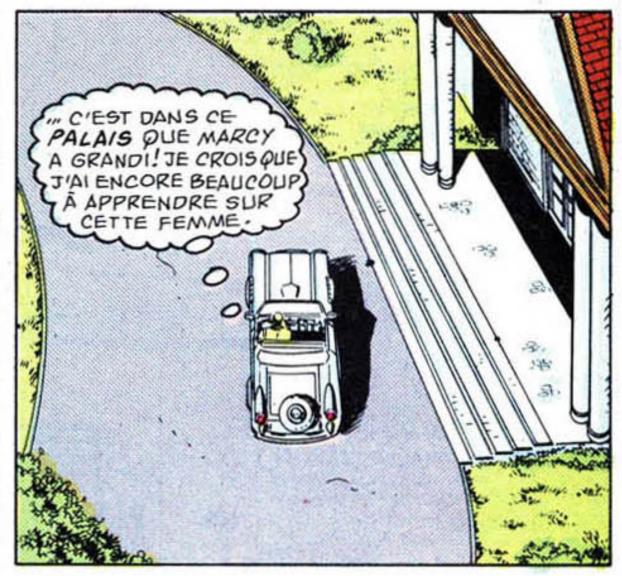












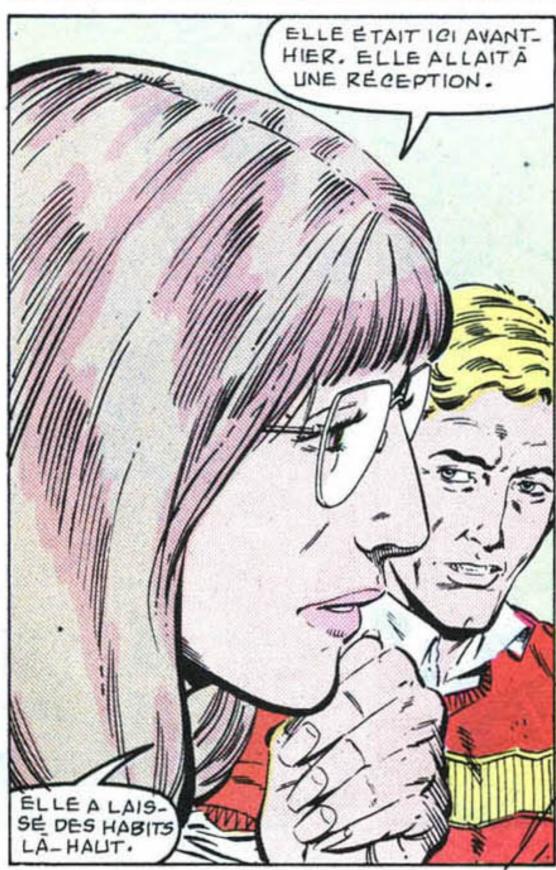


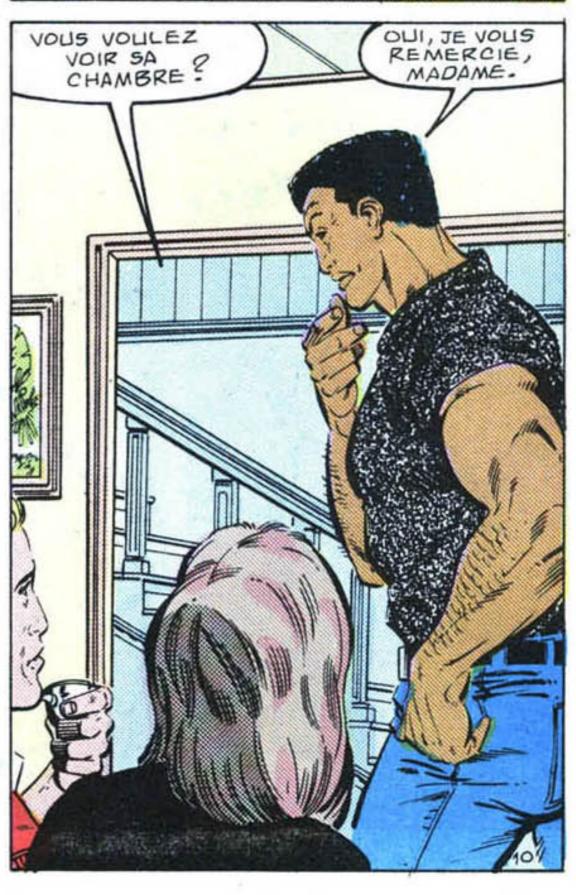


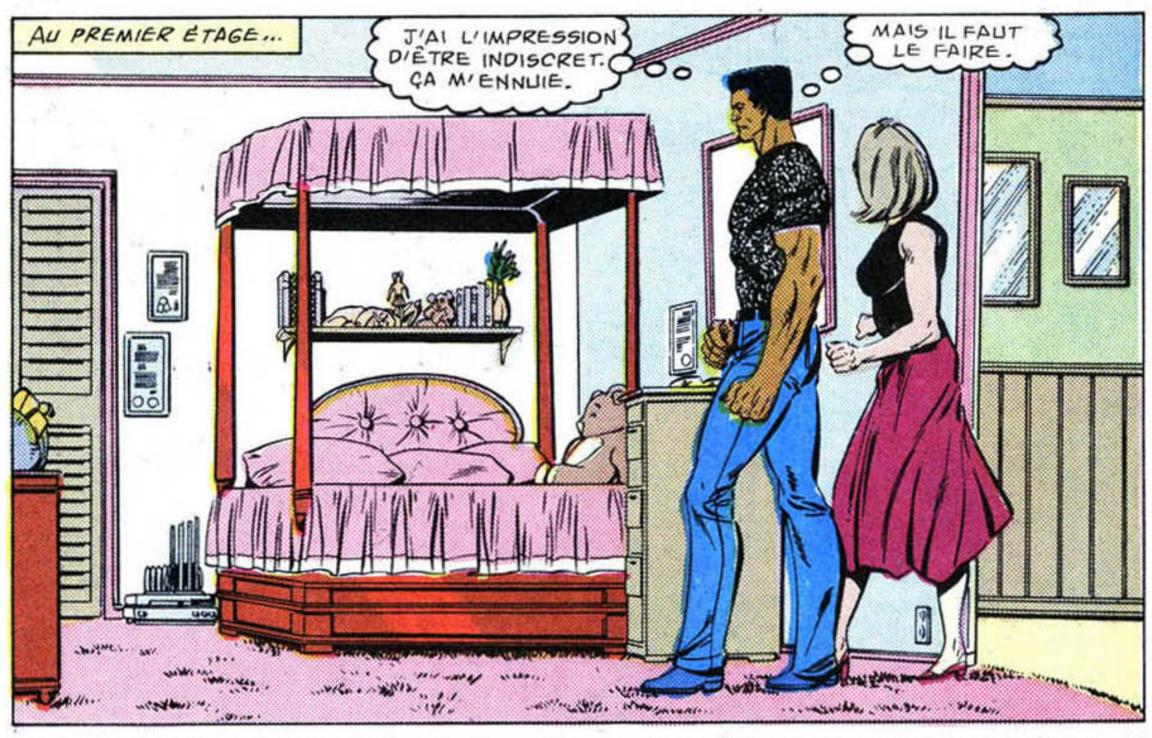




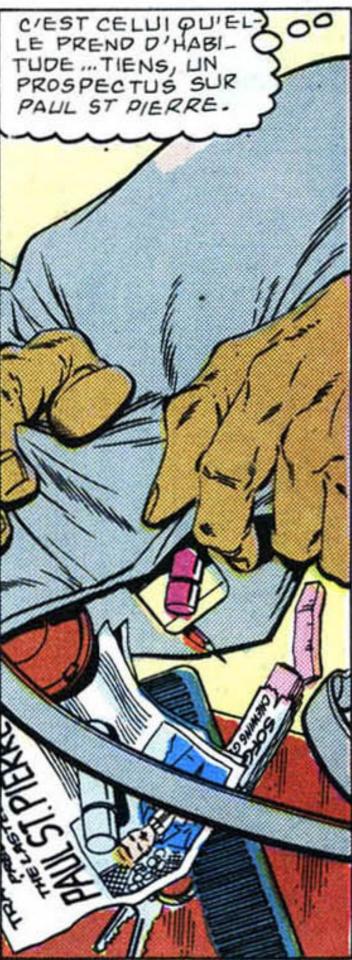




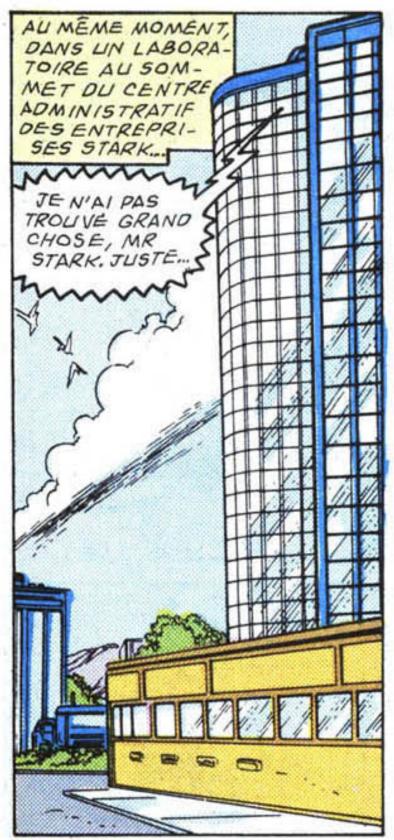






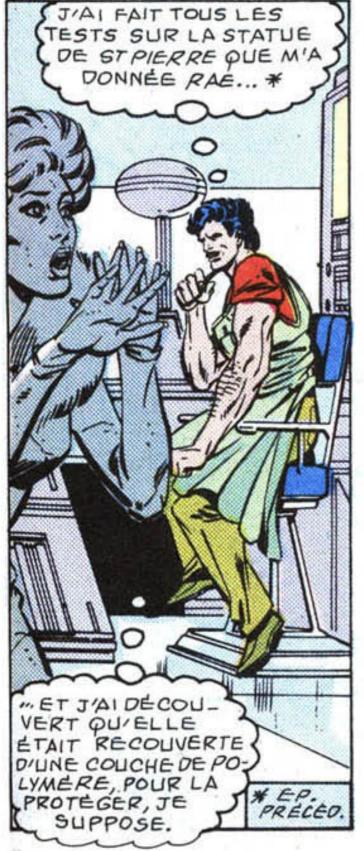






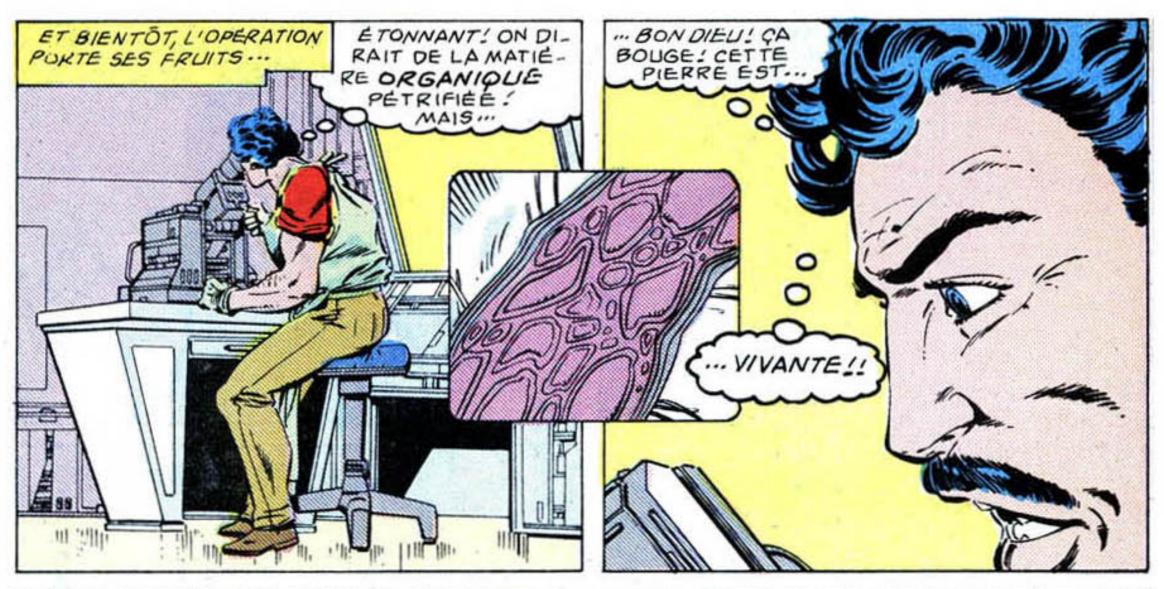








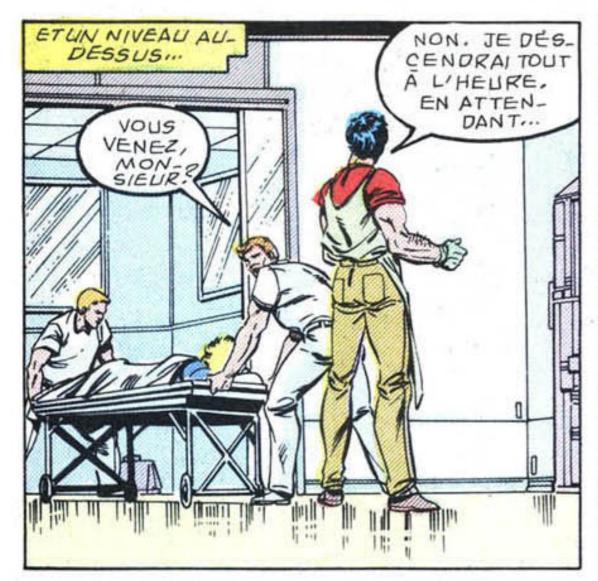








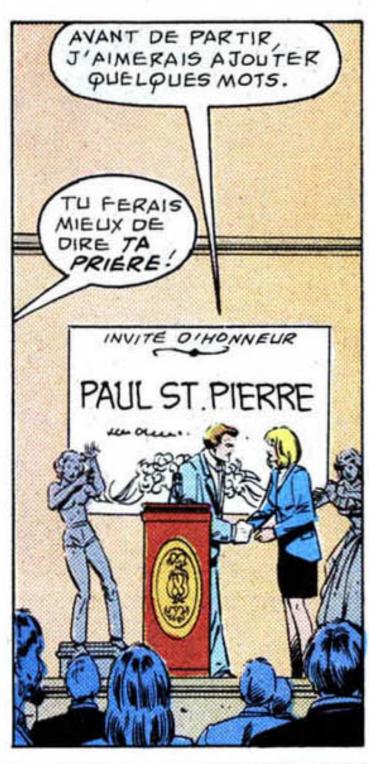
















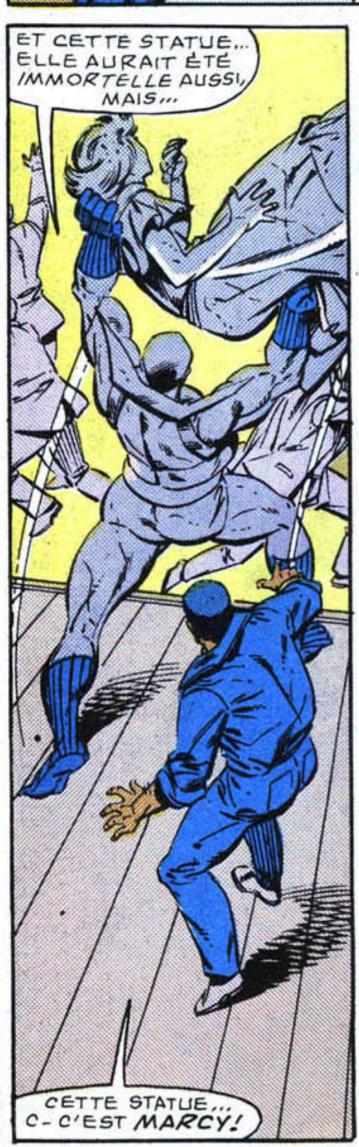








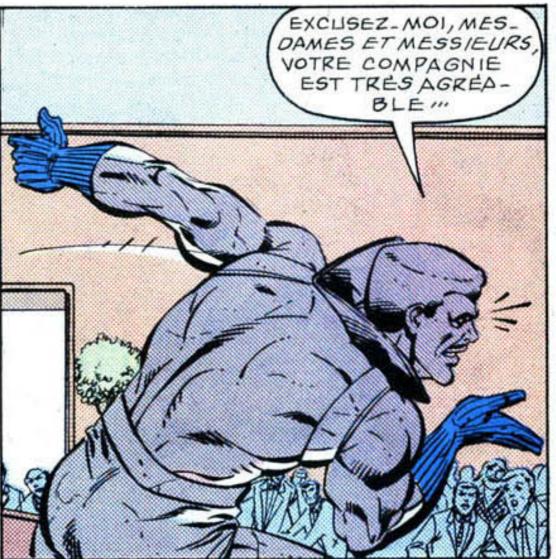


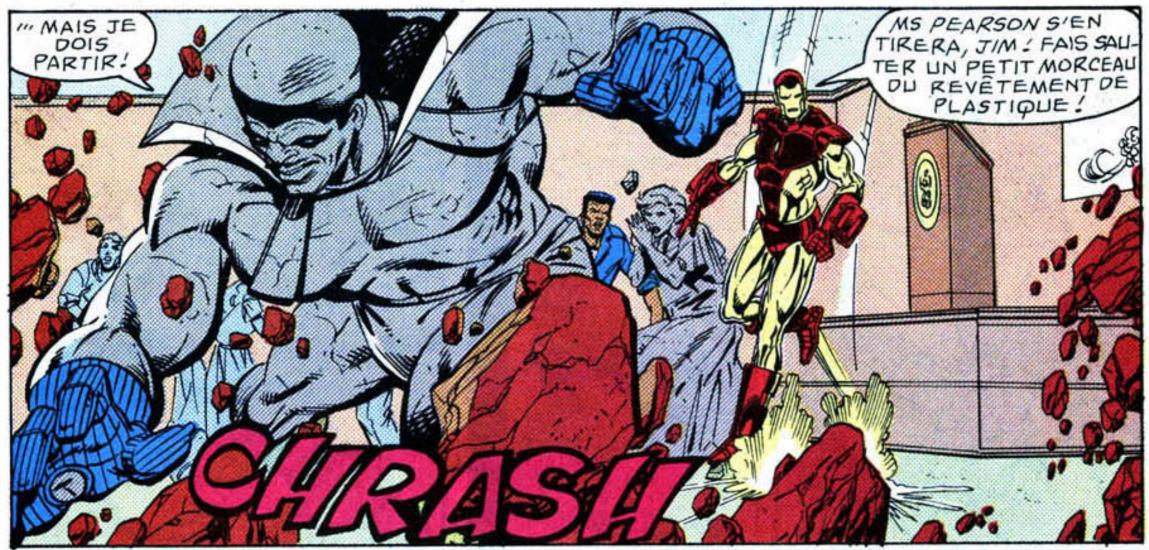


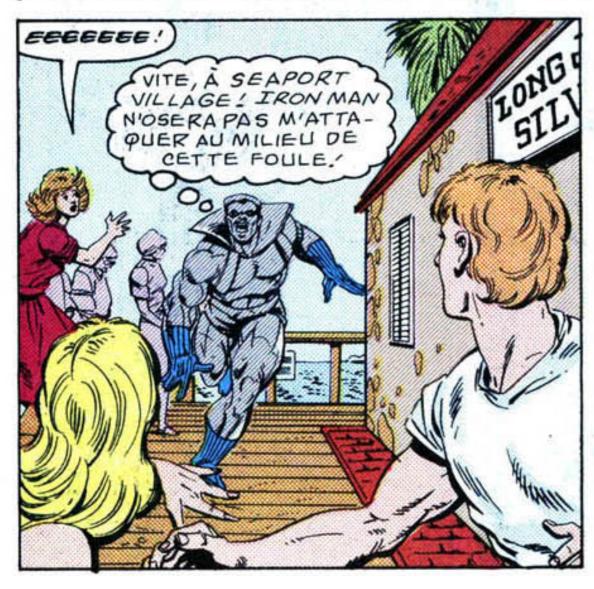


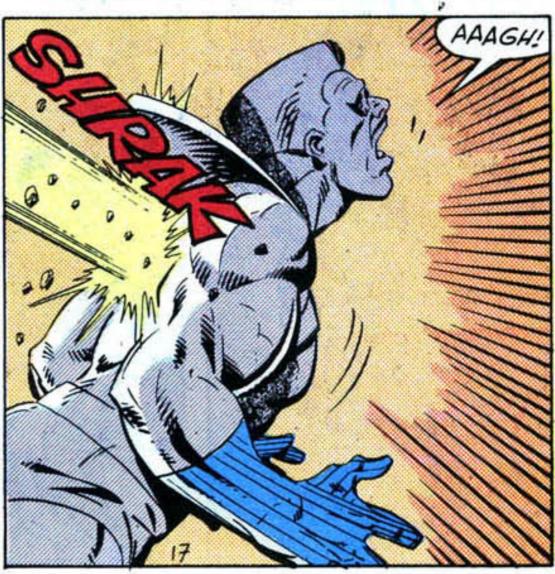






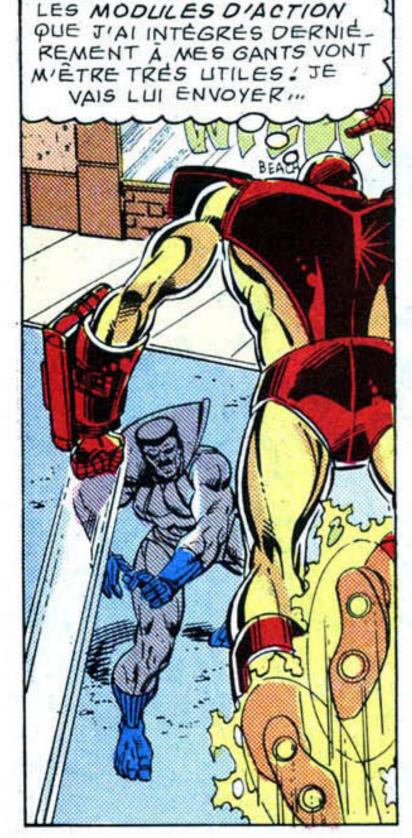












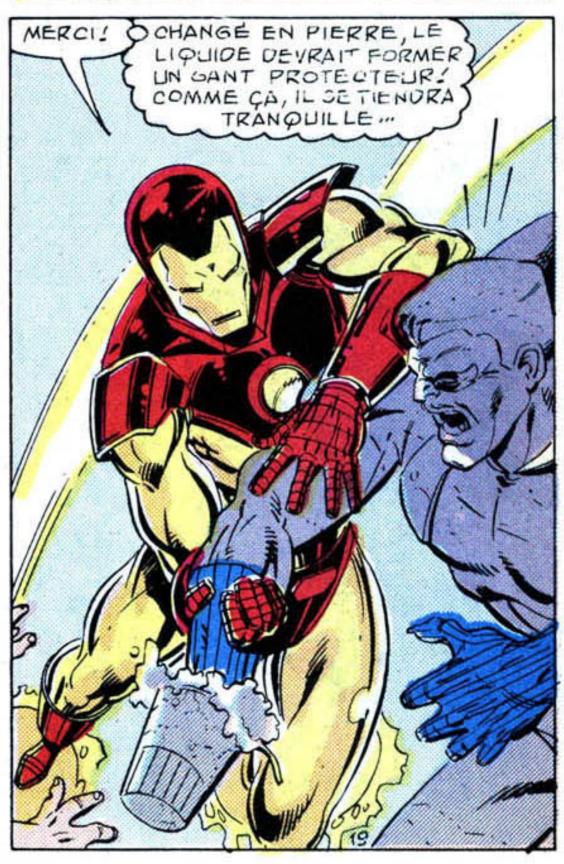


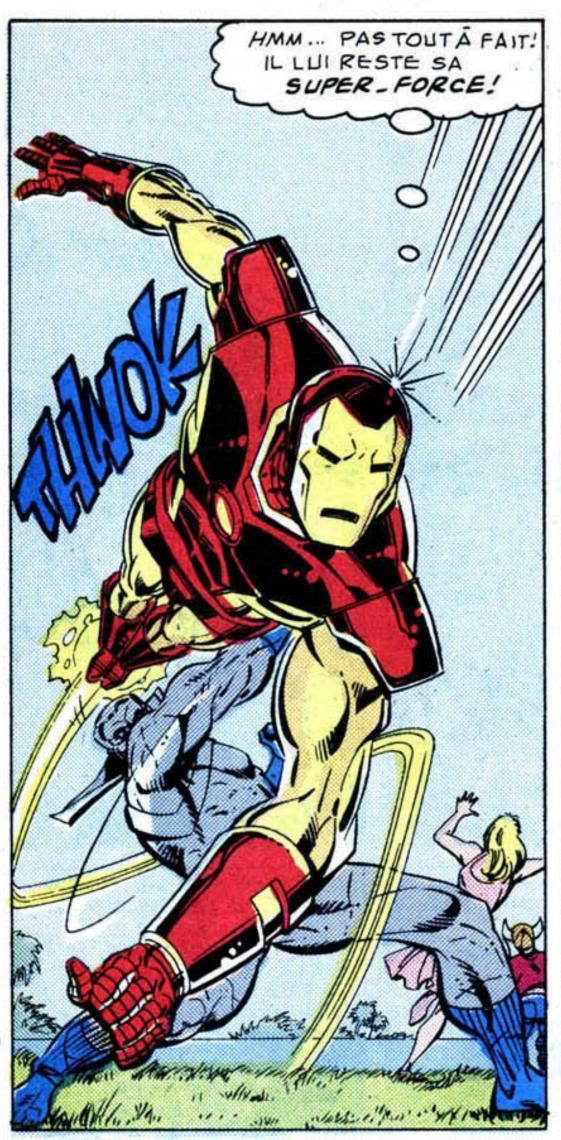


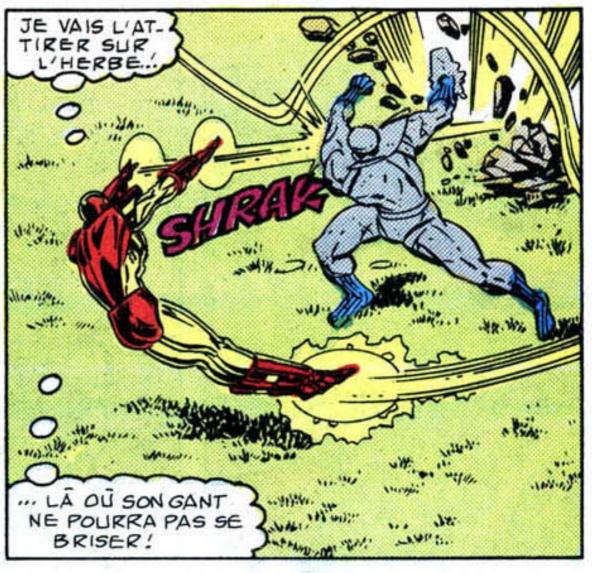


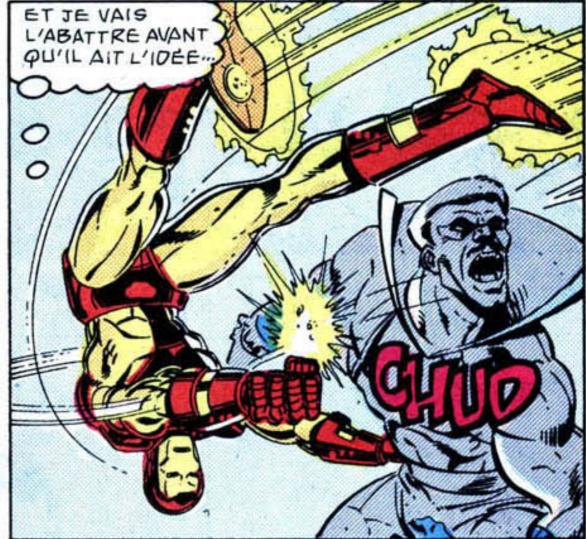


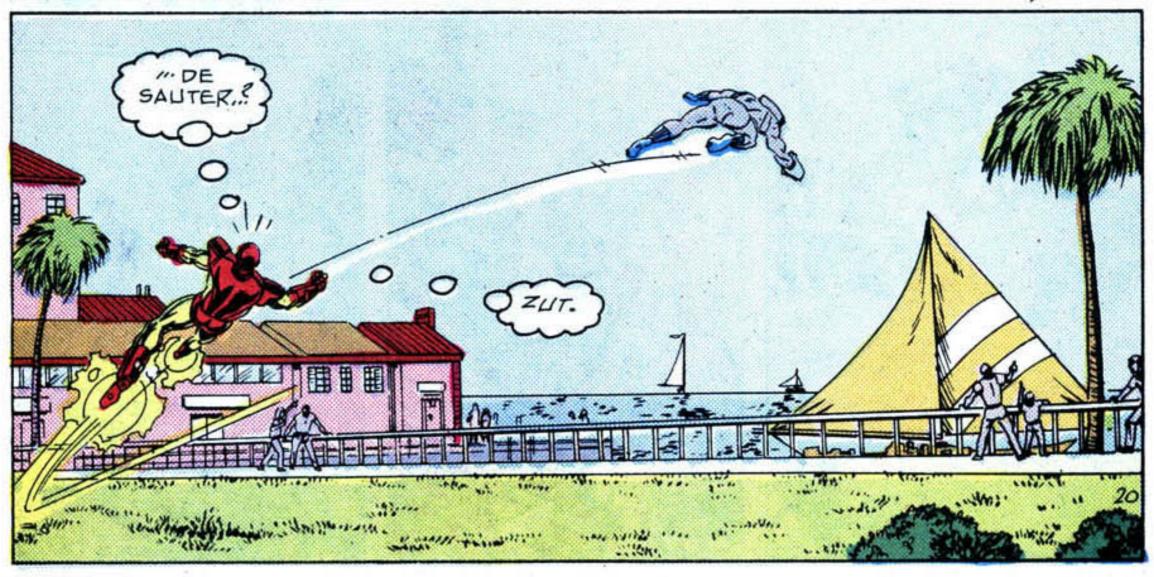








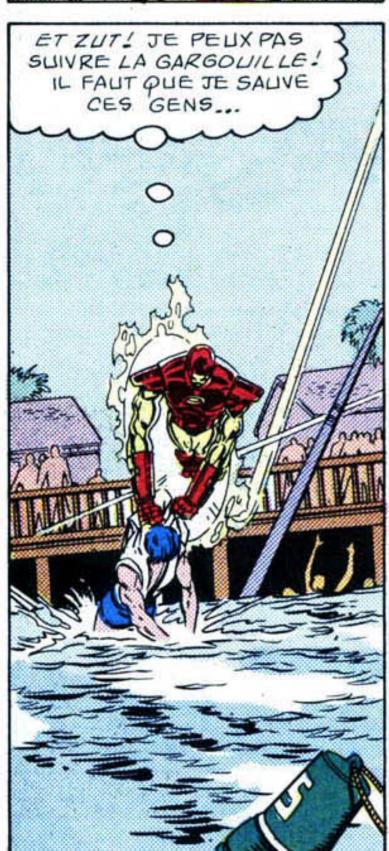






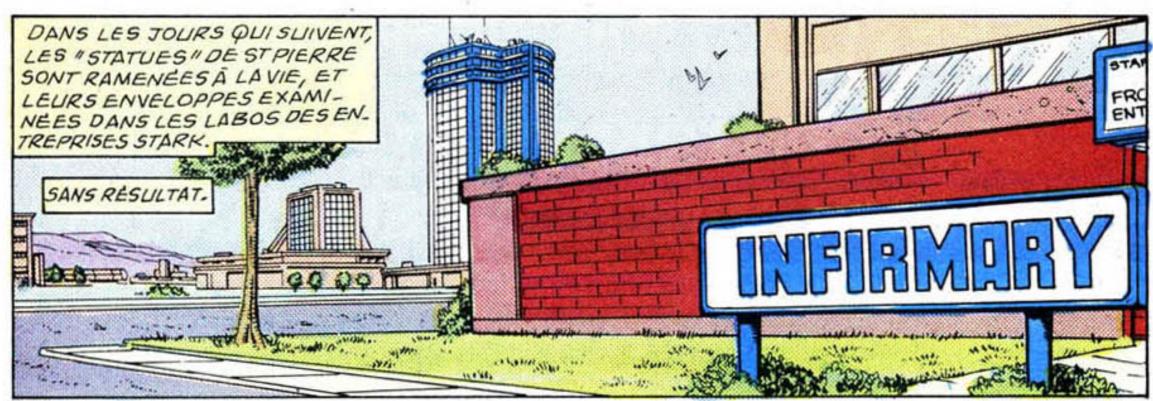




















LES "CENTRALES A MAGMA" FONCTIONNERONT EN L'AN 2000

Jénergie géothermique est l'énergie qui provient de l'utilisation de la chaleur du sous-sol, et en particulier celle de nappes d'eau chaude qui s'y trouvent à des profondeurs raisonnables. Dans ces nappes, l'eau est à des températures pouvant aller de cinquante à cent cinquante degrés.

Lorsque la température ne dépassent pas une centaine de degrés, l'eau est peu profonde, et elle est utilisée pour le chauffage des serres et des habitations. C'est ce qui se passe en Islande, et même en France à Mont-de-Marsan, Luxeuil-les-Bains, Creil ou Melun.

Il arrive que la température de l'eau dépasse cent cinquante degrés. Ces gisements peuvent alors donner de la "vapeur sèche" (uniquement gazeuse et dépourvue de gouttes d'eau), qui peut faire tourner directement des turbines. C'est le cas du gisement de Lardello, en Italie, qui anime une centrale de 350 mégawatts depuis le début du siècle, et d'un autre près de San Francisco qui a vu naître, il y a vingt ans, une centrale de 800 mégawatts.

On connaît, de par le monde, une trentaine de gisements qui donnent une "vapeur humide". Le plus connu est à Wairadey en Nouvelle Zélande. Cette vapeur ne peut être utilisée qu'après avoir été débarrassée de ses gouttelettes d'eau. En France, nos spécialistes pensent que dans vingt ans, on exploitera un gisement de ce genre près du Mont Dore, dans le Massif Central.

LES "ROCHES CHAUDES"

Dans le futur, on n'utilisera pas les poches d'eau chaude souterraines, mais tout simplement les roches chaudes et imperméables situées à faible profondeur.

C'est très simple: il suffit de faire deux forages parallèles. Dans le premier on envoie de l'eau qui, au contact des roches chaudes, se vaporise. Cette eau est envoyée sous pression afin que des crevasses se forment entre les deux forages. L'eau chaude est récupérée dans le second puits. Quand elle arrive en surface, elle passe dans un échangeur, et la vapeur fait tourner une turbine. C'est ce qu'on appelle déjà "l'Energie des roches chaudes".

La première centrale expérimentale de soixante kilowatts a été mise en service aux Etats-Unis, dans l'état du Nouveau Mexique.

LES MILLE DEGRES DU MAGMA

Dans vingt ans, on fera mieux encore. On ira cueillir sur place l'énergie inépuisable du magma.

Le magma se trouve sous la croûte terrestre, épaisse de quelques kilomètres seulement sous les océans, et de soixante à quatre-vingts kilomètres sous les conti-

nents. Il est formé essentiellement de basalte visqueux à une température de mille degrés ou davantage, et animé en permanence de lents mouvements de convexion.

Comme on ne peut faire des forages de plusieurs dizaines de kilomètres, on recherche déjà les sites où le magma est le plus proche de la surface terrestre, donc accessible.

On sait déjà qu'on peut atteindre le magma, en certains points, à cinq kilomètres de profondeur, et qu'on pourra "travailler" jusqu'à dix kilomètres. Le magma est donc à "portée de la main" là où les fameuses plaques tectoniques se séparent ou bien se fracturent et se heurtent les unes contre les autres.

LES CENTRALES A PLASMA

On étudie déjà de nouveaux alliages qui permettront aux foreuses de demain de travailler à des températures dépassant mille degrés.

Le principe est toujours le même: deux forages parallèles, rapprochés, et en surface, un échangeur de chaleur.

Les centrales à plasma de l'avenir ne sont plus une simple vue de l'esprit. Il y a, sous nos pieds, des quantités inépuisables d'énergie pouvant couvrir plusieurs milliers de fois les besoins des pays intéressés. Les chercheurs américains voient, pour l'an 2000, les premières centrales à magma fonctionner en Californie, au Texas et au Nouveau Mexique. La France sera dans la course et mettra en service vers 2010 sa première centrale à magma quelque part sous les monts d'Auvergne.

© Continental Presse.



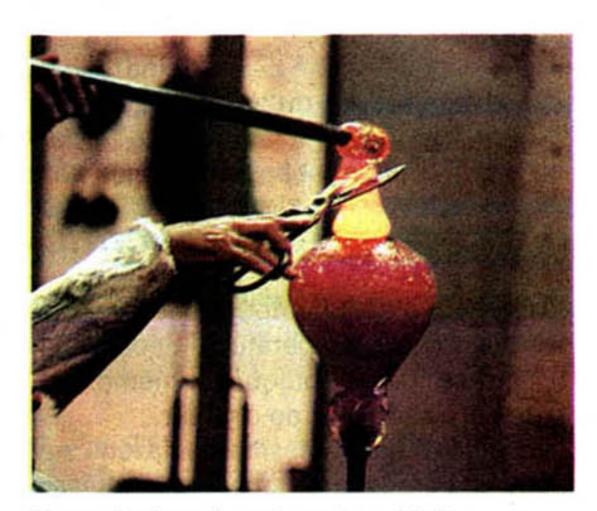
COMMENT FABRIQUE-T-ON LE VERRE?

Le verre est fait à partir de silice que l'on trouve dans le quartz et dans certains sables que l'on fait fondre à très haute température dans des fours (1700°), afin de le transformer en une pâte liquide. Généralement on ajoute du sodium et du calcium pour obtenir un verre clair.

La pâte de verre peut être laminée en couches plus ou moins minces pour fabriquer des panneaux de vitrage, ou coulée dans des moules.

Les bouteilles sont fabriquées industriellement dans des machines qui soufflent et moulent le verre.

Jadis, les artisans soufflaient le verre à la bouche, une boule de verre étant placée au bout d'un tube. En soufflant à l'intérieur, tout en le faisant tourner, le maî-



Le verre fondu est incandescent et malléable.

tre verrier donnait à la bulle qui se formait l'aspect recherché.

On peut aussi filer le verre en fibres microscopiques qui entrent dans la fabrication de toutes sortes de matériaux nouveaux.

© 1980 by Zuidnederlandse Uitgeverij N.V. Extrait du livre "101 questions et réponses" paru chez les Editions Chantecler, France.



NOVA 145: Les FANTASTIQUES doivent faire face aux Nuwalis et au superadaptoïde pour aller retrouver les Beyonders dans la zone négative. Le SURFER D'ARGENT vole au secours d'une planète menacée par un dragon... mais il se laisse abuser. Verdict sévère pour Robbie Robertson condamné à trois ans de prison... tandis que l'ARAI-GNEE rencontre le Loup-Garou.

TITANS 133: NOUVEAUX MUTANTS: Amara première victime du Maître de l'Evolution qui fait la chasse aux mutants. Nuit folle pour EXCALIBUR plongé dans le chaos d'Inferno. Inquiétude chez les VENGEURS DE LA COTE OUEST: toutes les données permettant de reconstituer la Vision ont été effacées.

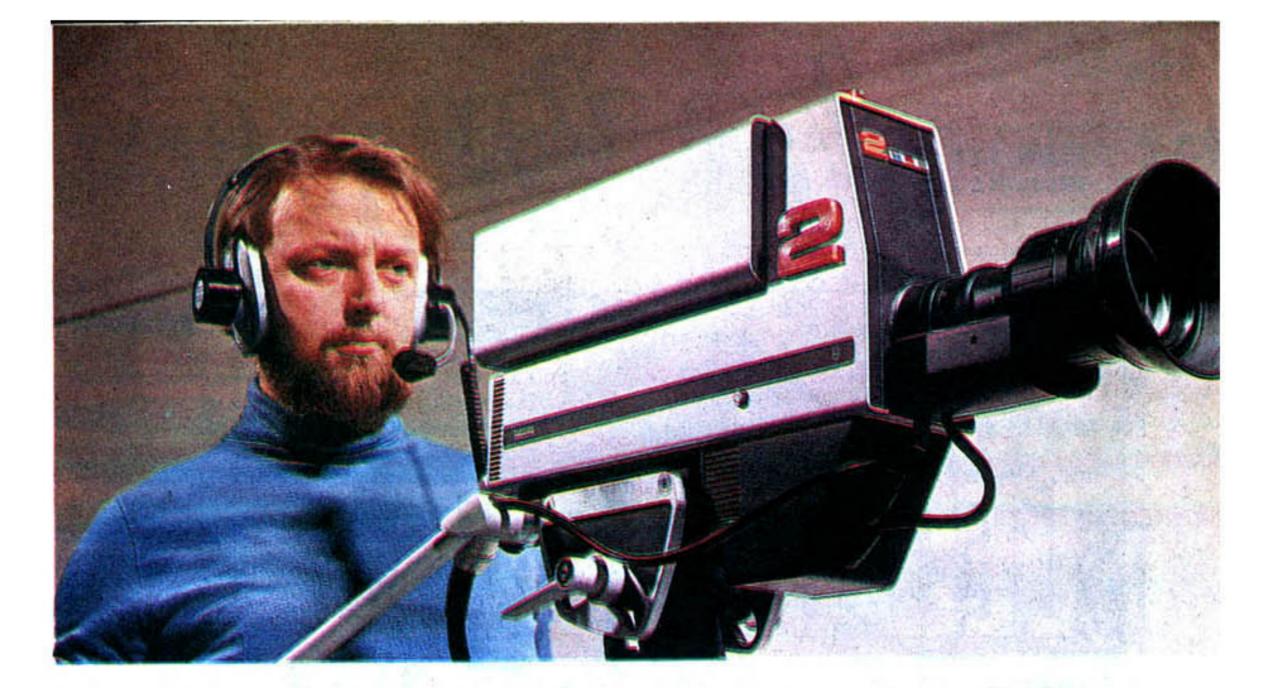
VENOM (RCM N. 25): Qu'est devenu le costume noir de l'Araignée? Réponse dans un récit complet signé David Michelinie et Todd McFarlane.

COLLECTION VERSION INTEGRALE: DAREDEVIL 4 et THOR 9.

Et n'oubliez pas l'événement du mois: la sortie du MARVEL UNIVERSE N. 3! (en vente uniquement par souscription).

SPECIAL STRANGE 66, STRANGE 241 BIS, ALBUM X-MEN 16 (Le Retour des Brood), FACTEUR-X 3, SERVAL 2 et LE PUNISHER 1 sont encore en vente.

TOUS NOS JOURNAUX ET ALBUMS SONT EN VENTE EXCLUSIVEMENT DANS LES KIOSQUES, MAISONS DE LA PRESSE ET CHEZ LES MAR-CHANDS DE JOURNAUX.



COMMENT FONCTIONNE LA TELEVISION?

Les images de la télévision sont transmises par la voie des ondes radio.

Tout d'abord les images sont captées par une caméra spéciale qui les convertit en signaux électriques, alors qu'un microphone capte les ondes sonores, transformées, elles aussi, en signaux électriques.

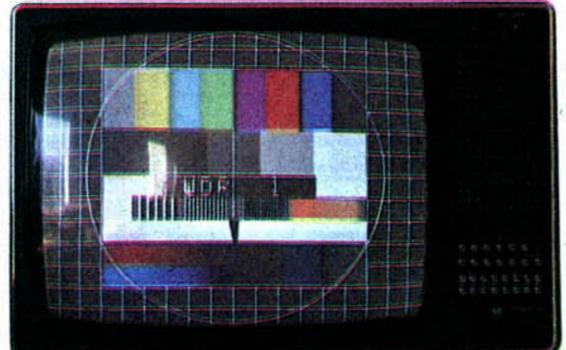
Ces signaux sont captés par l'antenne du téléviseur. La transformation du signal électrique en image se fait par l'intermédiaire du tube cathodique. Le faisceau d'électrons frappe la face interne photosensible de l'écran, il traverse une grille qui modifie son intensité en fonction de celle du point de l'image qui est reconstitué. Les parties claires correspondent à un grand nombre d'électrons, les parties sombres à un petit nombre d'électrons.

Le balayage du faisceau qui redessine l'image est si rapide que, grâce à la persistance de l'impression lumineuse sur la rétine de notre oeil, nous avons une vision globale de la scène.

© 1980 by Zuidnederlandse Uitgeverij N.V. Extrait du livre "101 questions et réponses" paru chez les Editions Chantecler, France.

La caméra enregistre les images qui sont transformées en ondes et émises par une antenne. Le récepteur de télévision transforme à nouveau les ondes en image.









STAN LEE présente...

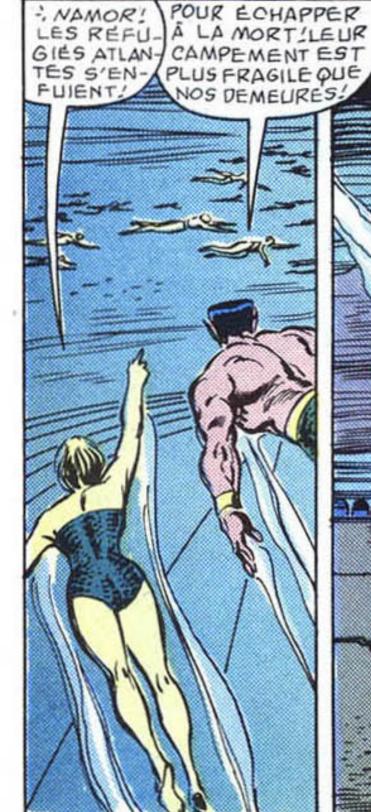


Copyright © 1987 Marvel Entertainment Group Inc. © 1990 SEMIC FRANCE. Tous droits réservés. LES VENGEURS™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.



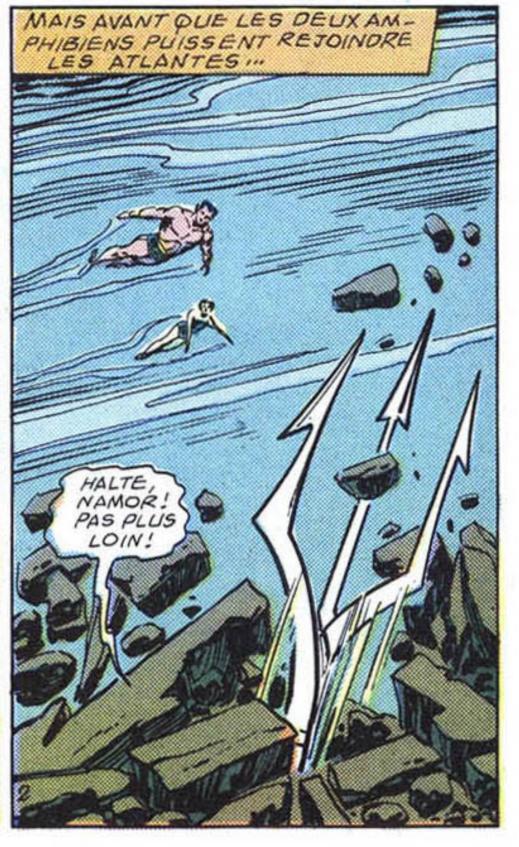








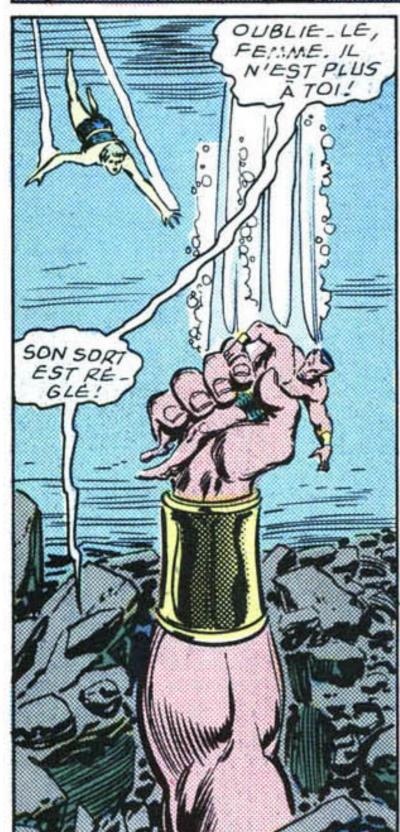
ILS ONT TOUT LAISSE



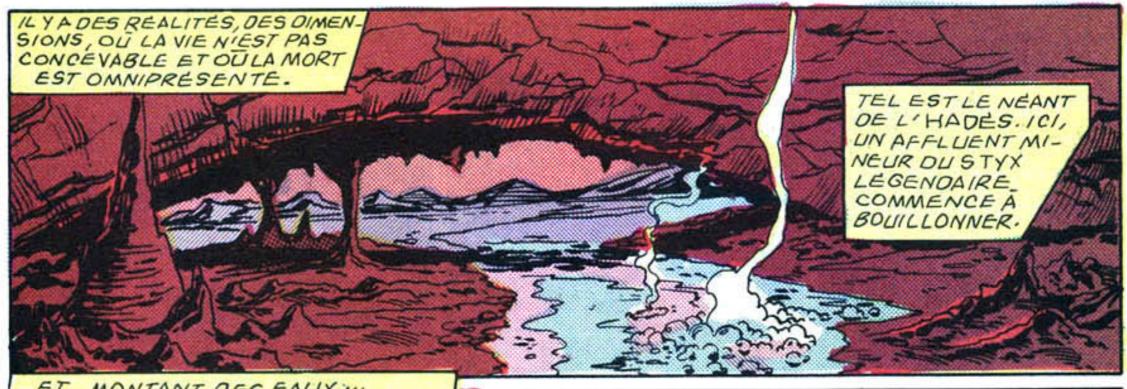
CETTE REGION











HALTE, QUI TROUBLE LE STYX ?

CERBÈRE IMPLORE TON PARDON, Ö





NEPTUNE



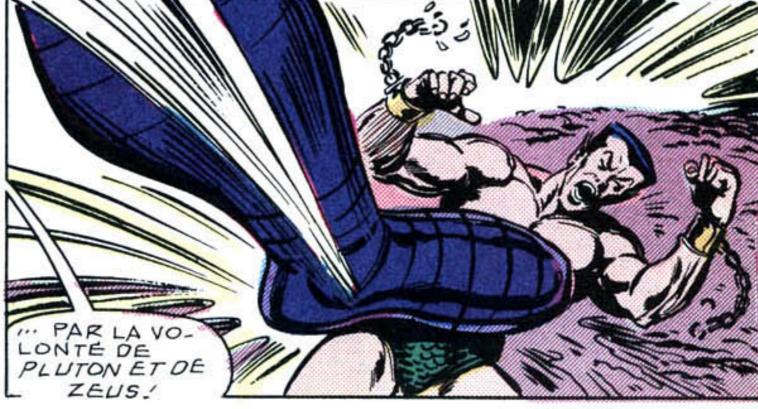




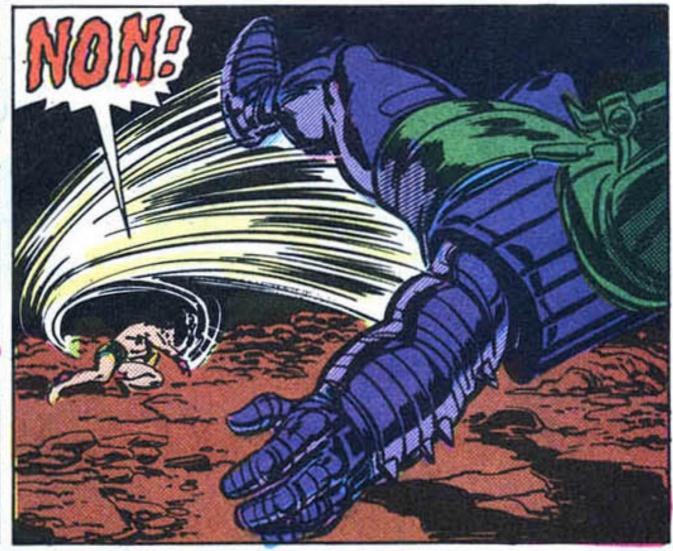










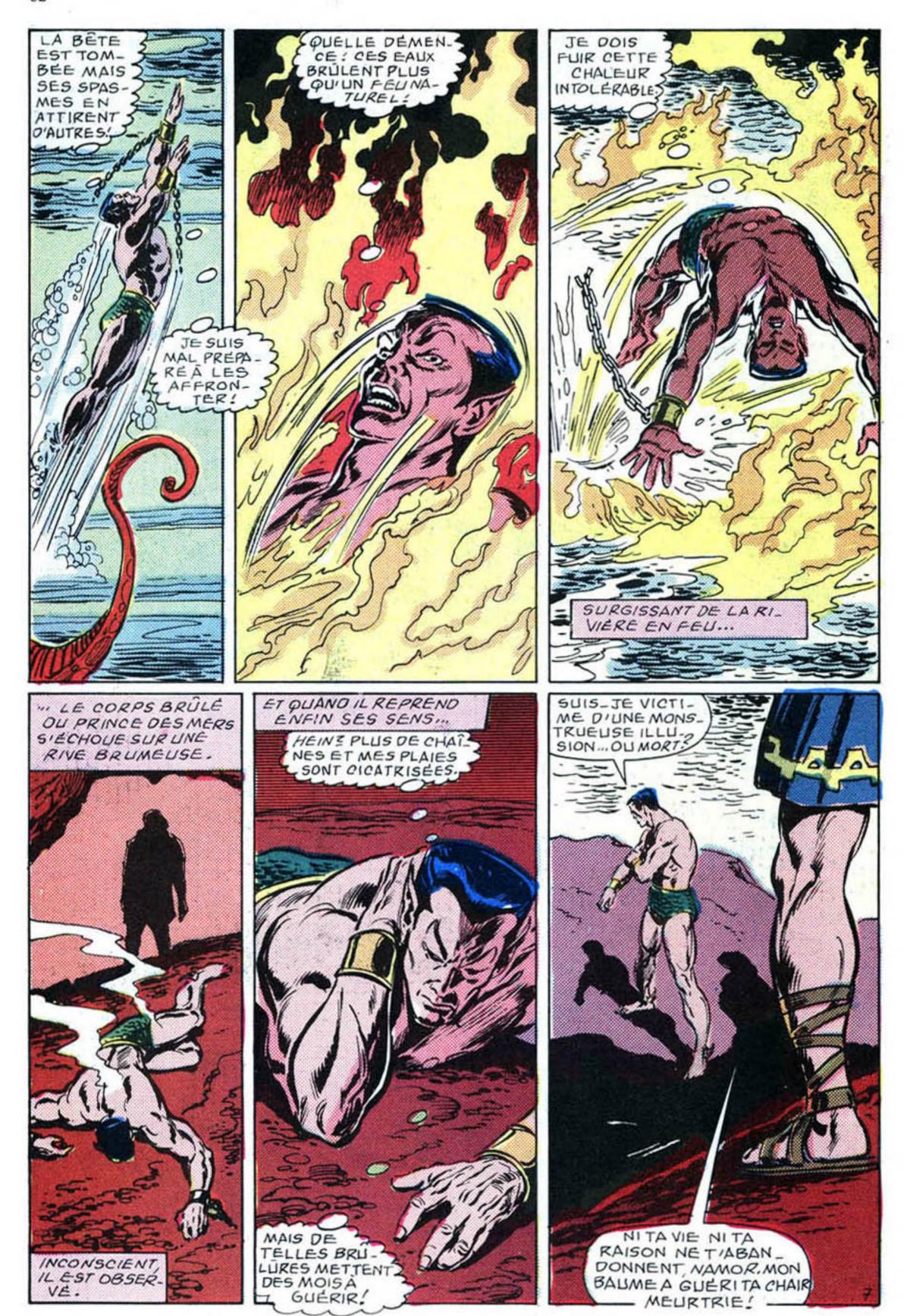


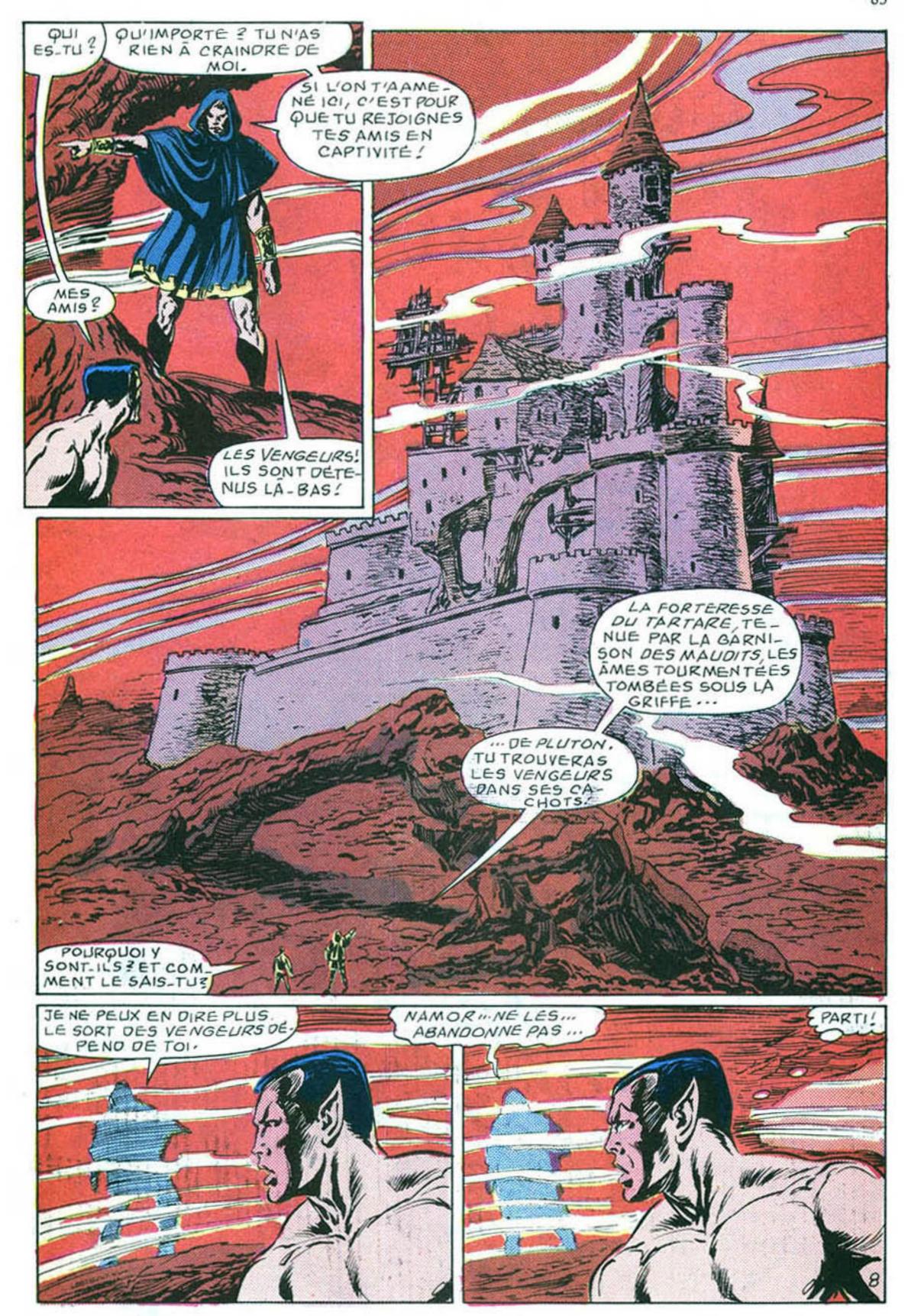










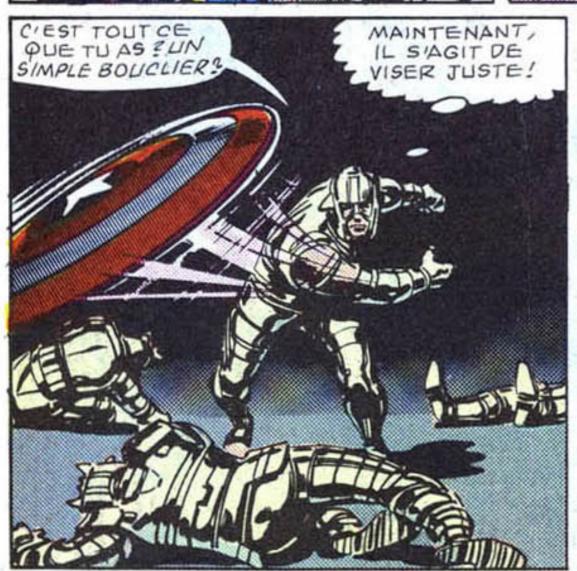




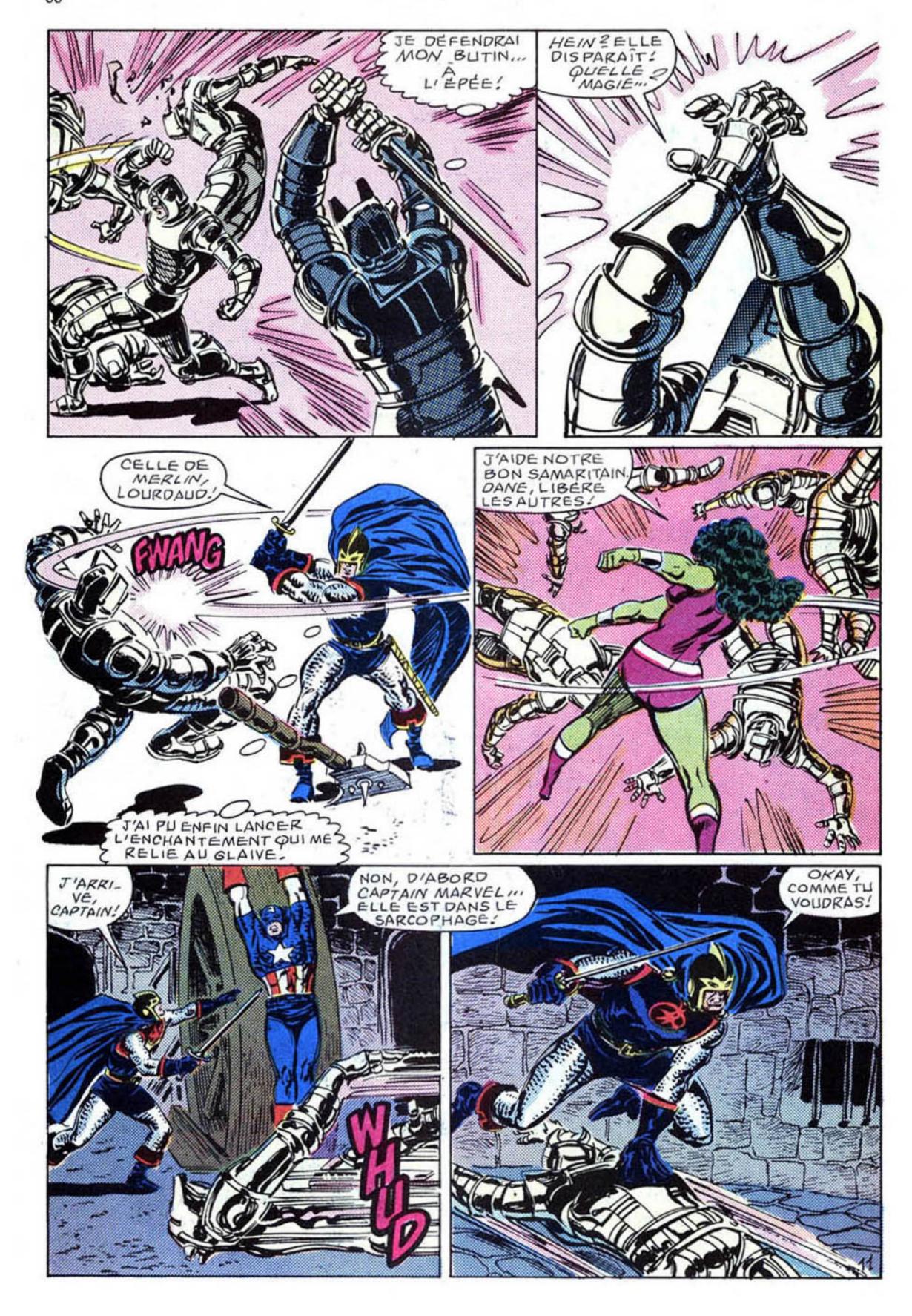








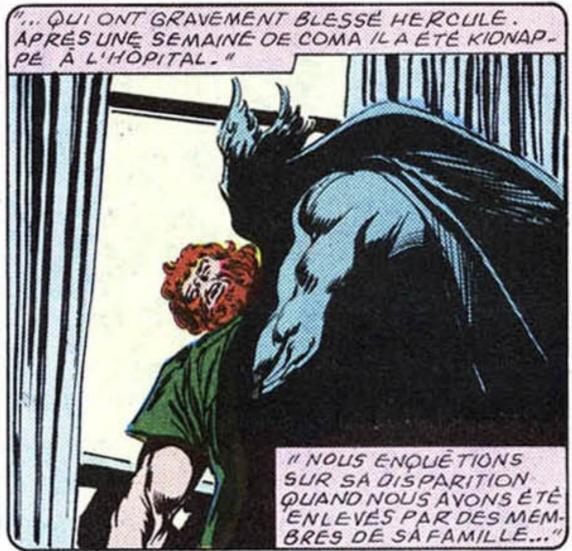






THOR ETAIT AVEC VOUS ? QUEL POLIVOIR A PU RETENIR UNE PAREIL LE EQUIPE EN HADES?









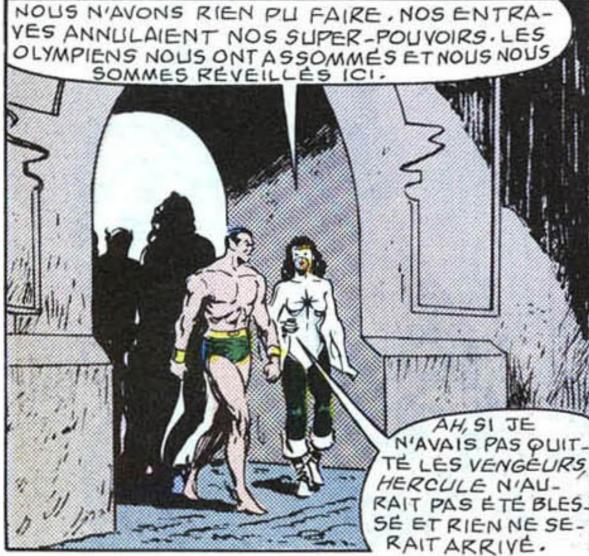




















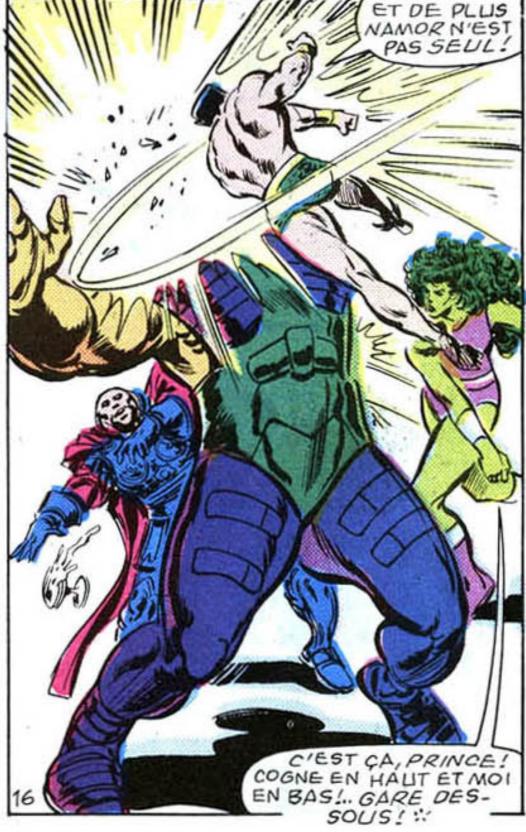










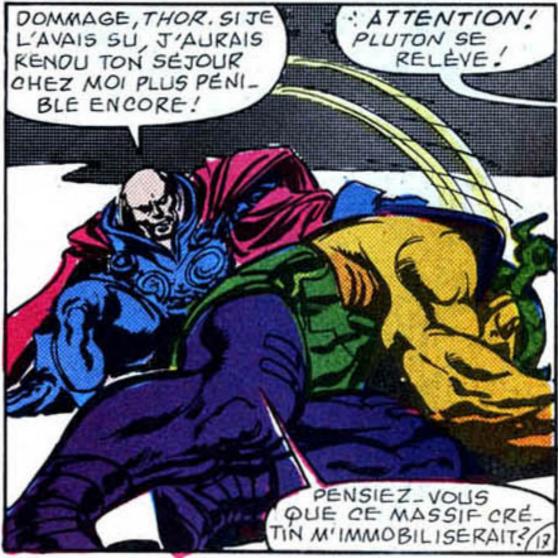
















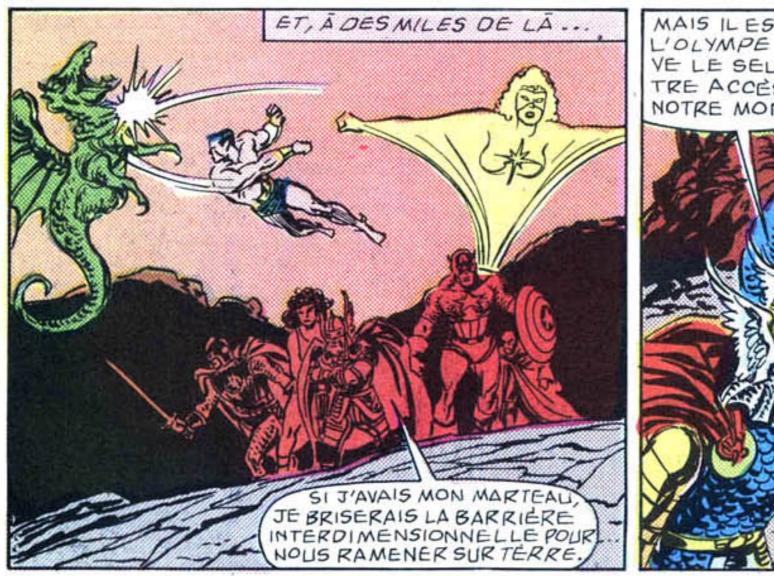




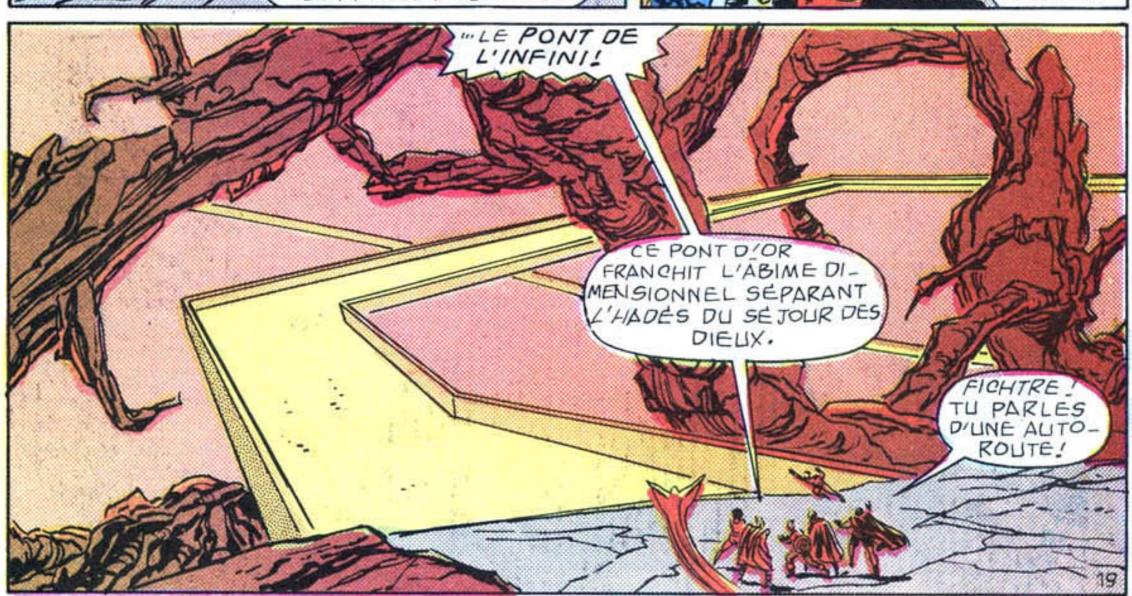








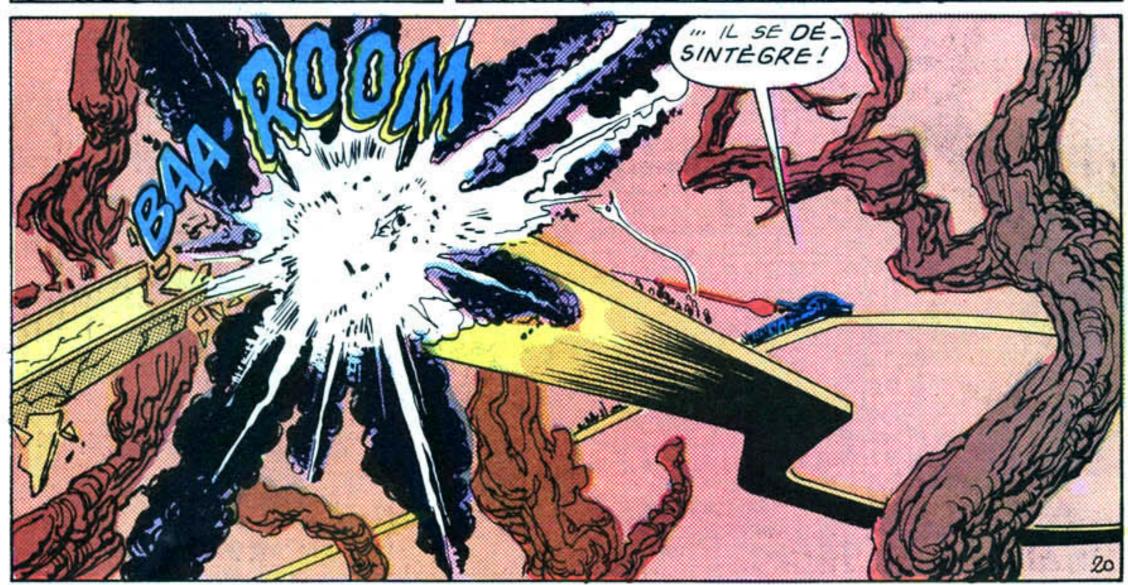






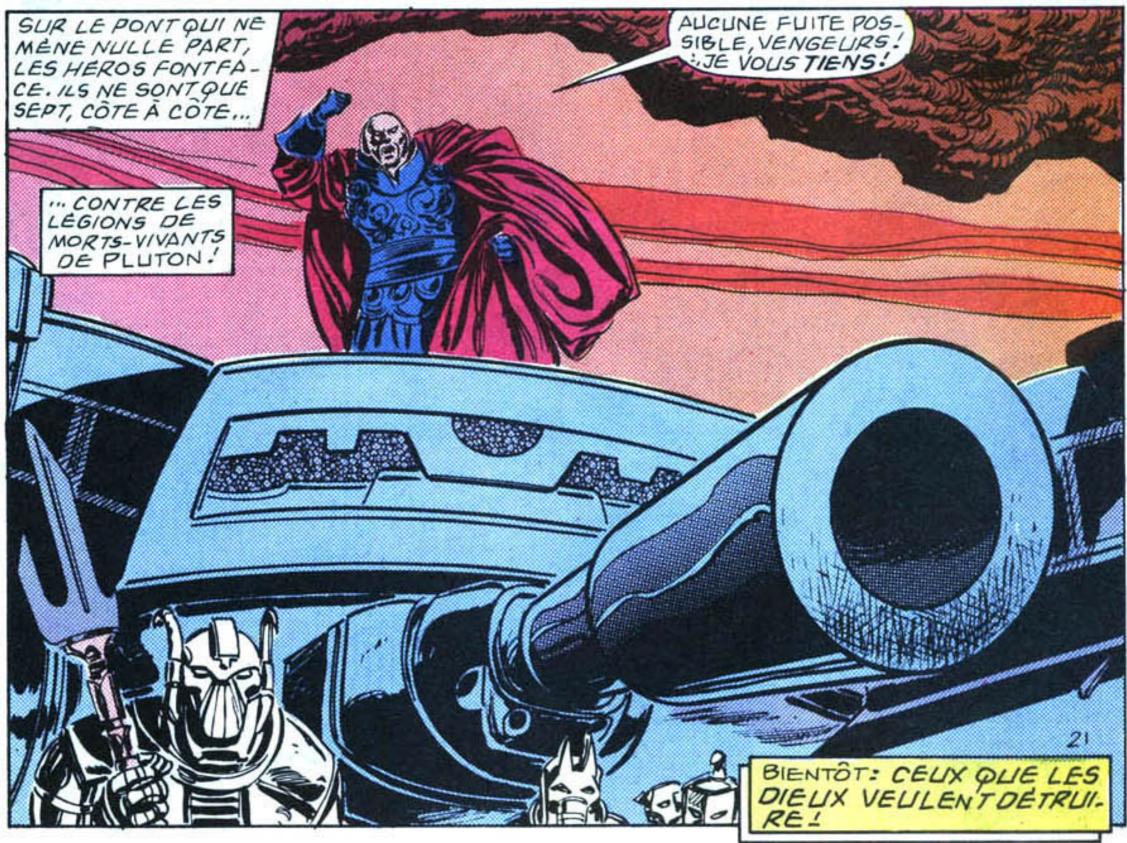














En décembre de cette année 1989, cela fera dix ans que, pour la première fois, j'ai acheté STRANGE. J'ai vécu avec vous toutes les transformations que vous avez subies depuis ces dix années, avec les changements de séries, les interruptions pour des causes pas toujours très claires, les changements de format et autres...

Après une dure période due aux bouleversements des séries et à la baisse générale de leur qualité, STRANGE est remonté à un bon niveau grâce à quatre bonnes séries qui sont devenues

des classiques.

LA DIVISION ALPHA: personnellement, j'estime que la série actuelle est égale à celle que John Byrne faisait au début. Bill Mantlo n'est plus à présenter en tant que scénariste; il a largement fait ses preuves et il a su donner un sang nouveau aux Alphans. Ses scénarios sont de meilleure qualité que ceux de John Byrne dont les histoires traînaient en longueur, malgré, parfois, des séquences tout à fait remarquables. J'apprécie tout particulièrement la "nouvelle" Division avec des personnages très fouillés, très profonds, comme Vindicator et Sasquatch. Les autres membres ne se contentent pas de jouer les seconds rôles et sont très originaux (Manikin est génial). Côté dessins: bien, très bien même, grâce à Jim Lee.

Passons à l'ARAIGNEE: ah! ce bon vieux tisseur! Toujours fidèle au poste; il a dépassé les 25 ans et il est toujours aussi "amazing"! Je suis subjugué par les épisodes actuels dessinés par ce génie de Todd McFarlane. Chacune de ses planches est un feu d'artifice et je ne peux m'empêcher de le comparer à Arthur Adams. Les scénarios de Michelinie sont très intéressants: nous voyons un Peter Parker dynamique, heureux et bien dans sa peau de superhéros. L'heure des remises en question a l'air finie pour Peter Parker qui peut enfin regarder l'avenir d'un oeil serein grâce à Mary-Jane, sa jeune épouse et à tous ses amis.

Notre SPIDER-MAN est l'un des personnages les plus attachants de MARVEL, le plus proche de

nous et de nos problèmes quotidiens.

IRON MAN, côté aventures, m'a l'air de déraper sur la pente dangereuse. Je pensais que toutes les épreuves qu'avait vécues Tony contribueraient à lui apporter des options nouvelles, hélas! "Tête de Fer" a repris sa vie de play-boy et il vole de succès féminin en succès féminin! Ne serait-il pas temps pour lui de prendre sa retraite? Côté dessins, un grand bravo à Mark Bright et à Bob Layton pour le tandem de génie qu'ils forment! Espérons que ça

durera encore longtemps comme ça!

Voilà les VENGEURS à présent. J'ai deux sortes de réactions en les lisant: la satisfaction devant les dessins de John Buscema et de Tom Palmer et la déception devant les scénarios de Roger Stern qui me laissent une impression de "déjà vu"! Ajoutez à cela leur retard sur les autres séries et vous avouerez que ce n'est pas vraiment satisfaisant!

En ce qui concerne le retard, vous pourriez adopter la solution des albums: vous sélectionneriez quelques épisodes pour les passer dans cette formule. Sinon, je suis tout à fait contre la suppression d'épisodes et la publication d'un deuxième épisode à la place de la DIVISION ALPHA qui

a largement fait ses preuves.

J'ai été enthousiasmé par le R.C.M. "DAREDE-VIL"! Notre homme sans peur a retrouvé toute sa force, sa gloire, sa puissance! Après Colan, Miller, Mazzucchelli, voilà donc John Romita Jr. Vous l'avez dit vous-mêmes, ses dessins rendent parfaitement le climat de l'histoire! Les scénarios d'Ann Nocenti sont superbes. DD est devenu le numéro un de toutes les séries américaines.

J'attends, avec impatience, l'album SERVAL, mon héros préféré. Rien à redire sur les R.C.M. qui sont toujours d'excellente qualité, ni sur les TOP B.D.

Frédéric REGENT - SOLLIES-PONT

Je viens de terminer le premier numéro de DA-REDEVIL. C'est génial! La collection "VERSION INTEGRALE" est la meilleure idée que vous ayez jamais eue. De plus, celle d'y introduire les couvertures originales est excellente. Idem pour THOR! Vous pouvez être assurés de mon soutien pour cette collection. Vivement FACTEUR-X et SERVAL... L'idéal serait que vous laissiez progressivement tomber les formules STRANGE, NOVA (surtout pour le format trop petit), TITANS et SPECIAL STRANGE, afin de donner aux séries que vous publiez leur propre magazine en VER-SION INTEGRALE.

A ce propos, je crois avoir vu germer dans mon esprit diabolique, une idée concernant le retard INCOMMENSURABLE des VENGEURS: vous pourriez éditer, en plus des épisodes contenus dans STRANGE, deux épisodes tous les deux mois en "version intégrale" afin de combler le retard. Par la suite, une fois le retard comblé, vous pourriez les sortir de STRANGE et ils auraient leur propre album "VERSION INTEGRALE". Qu'en pensez-vous? Vous n'avez pas trente-six solutions: soit vous adoptez mon idée, soit vous comblez le retard avec des albums grand format comme pour les X-MEN, soit vous coupez des épisodes (totalement exclu).

Un lecteur anonyme

La collection "VERSION INTEGRALE" a suscité l'enthousiasme général. Nous pensons, cependant, que nos revues STRANGE, NOVA, TITANS et SPECIAL STRANGE, ont toujours leur rôle à jouer par le contact établi, au moyen du courrier, avec vous, nos lecteurs. Elles permettent, à vous, de connaître nos projets et, à nous, de connaître vos réactions afin de mieux vous satisfaire. Enfin, chacune d'elles contient des séries qui sont les piliers du monde MARVEL. Pour rattraper le retard des VENGEURS, votre solution est inadoptable, car il n'y aurait pas de continuité chronologique dans STRANGE. Le lecteur qui ne trouverait pas la "version intégrale" se situant entre deux STRANGE aurait des histoires incomplètes et ce ne serait pas honnête de notre part.

Un nouveau R.C.M.!
Le secret du costume
noir de l'ARAIGNEE
dans: VENOM!
Les BROOD repartent à la
conquête de la Terre!
Première cible:
SERVAL et MALICIA des
X-MEN!



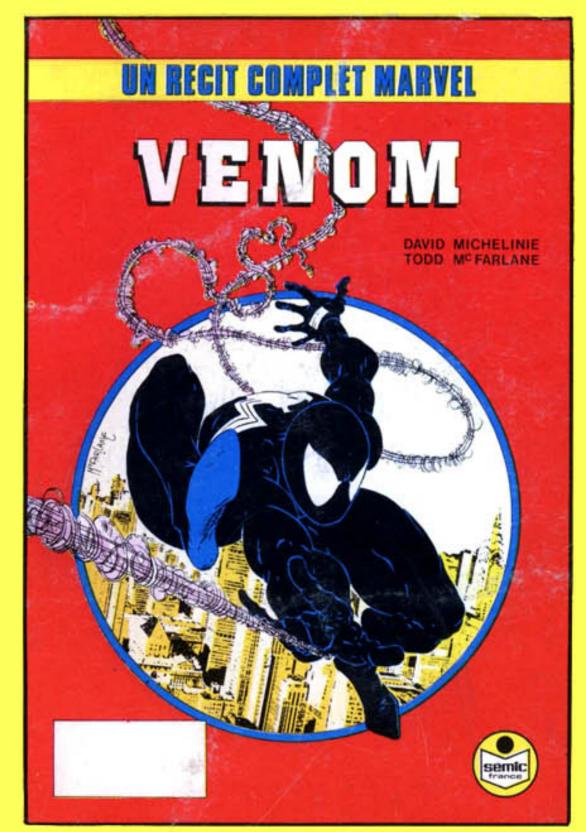
Encore en vente:

STRANGE 241 Bis!

Les numéros historiques

et MARVEL de A à Z!







SEMIC FRANCE: 20, rue de Billancourt - 92103 BOULOGNE-BIL-LANCOURT. Comité de Direction: A. Mitsialis - C. Vistel - M.J. Bernard. Directrice de publication: Claude VISTEL. N. Comm. P.P.A.P. 53312. Dép. lég. C. 222, 5 février 1990.

Imprimerie ROTOLITO LOMBARDA S.p.A. - MILAN - 732/242 - M.L.P. - Loi n. 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.